

**UNIVERSIDAD CATOLICA DE TRUJILLO  
BENEDICTO XVI**

**FACULTAD DE CIENCIAS DE LA SALUD  
PROGRAMA DE ESTUDIOS DE PSICOLOGÍA**



**DEPENDENCIA A VIDEOJUEGOS Y AGRESIVIDAD EN  
ADOLESCENTES DE UNA INSTITUCIÓN EDUCATIVA  
PARTICULAR, PIURA, 2023**

**TESIS PARA OBTENER EL TÍTULO PROFESIONAL DE  
LICENCIADO EN PSICOLOGÍA**

**AUTOR**

Br. Jean Franco Huaman Murillo

**ASESORA**

Mg: Lea Raquel Reátegui Sánchez

<https://orcid.org/0000-0002-1274-8433>

**LINEA DE INVESTIGACION**

Violencia y transgresión

**TRUJILLO – PERÚ**

**2023**

## INFORME DE ORIGINALIDAD

Dependencia a videojuegos y agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura,2023

### INFORME DE ORIGINALIDAD

1 %

INDICE DE SIMILITUD

1 %

FUENTES DE INTERNET

0 %

PUBLICACIONES

1 %

TRABAJOS DEL ESTUDIANTE

### FUENTES PRIMARIAS

1

[repositorio.uct.edu.pe](https://repositorio.uct.edu.pe)

Fuente de Internet

1 %

2

Submitted to Universidad Catolica de Trujillo

Trabajo del estudiante

1 %

Excluir citas Activo

Excluir bibliografía Activo

Excluir coincidencias < 1%

## **AUTORIDADES UNIVERSITARIAS**

Exemo Mons. Dr. Héctor Miguel Cabrejos Vidarte, O.F.M.

Arzobispo Metropolitano de Trujillo

Fundador y Gran Canciller de la

Universidad Católica de Trujillo Benedicto XVI

Dr. Luis Orlando Miranda Díaz

Rector de la Universidad Católica de Trujillo Benedicto XVI

Dra. Mariana Geraldine Silva Balarezo

Vicerrectora académica

Dra. Anita Jeanette Campos Marquez

Decana de la Facultad de Ciencias de la Salud

Dra. Ena Obando Peralta

Vicerrectora de investigación

Dra. Teresa Sofía Reategui Marin

Secretario General



## ACTA APROBACIÓN DE ASESOR

Yo Lea Raquel Reategui Sánchez, con DNI N°45419425, Asesora del Trabajo de Investigación titulado DEPENDENCIA A VIDEOJUEGOS Y AGRESIVIDAD EN ADOLESCENTES DE UNA INSTITUCIÓN EDUCATIVA PARTICULAR, PIURA, 2023, desarrollada por la Bach. Jean Franco Huaman Murillo con DNI N° 73678049, egresada de la Carrera Profesional de psicología, considero que dicho trabajo de graduación reúne los requisitos tanto técnicos como científicos y corresponden con las normas establecidas en el reglamento de titulación de la Universidad Católica de Trujillo Benedicto XVI y en la normativa para la presentación de trabajos de graduación de la Facultad de Ciencias de la Salud.

Por tanto, autorizo la presentación del mismo ante el organismo pertinente para que sea sometido a evaluación por los jurados designados por la referida Facultad.

**Reategui Sánchez, Lea Raquel**

.....  
**ASESORA**

## **DEDICATORIA**

Dedico esta tesis primeramente a nuestro padre celestial, por brindarme el don de la sabiduría, igualmente a mi madre, la mujer que me ha brindado todo su apoyo de manera incondicional, formándome en valores además de ser una guía en mi camino de vida, de igual manera a mis compañeros de clase los cuales algunos de ellos se hicieron mis mejores amigos, con los que disfrute momentos de alegría y tristeza.

## **AGRADECIMIENTO**

Primeramente, agradecer a mi padre celestial por brindarme salud y vida permitiéndome llegar a cumplir una etapa más de mi vida. Igualmente, a mi asesora por su dedicación, tiempo y paciencia durante la elaboración de mi proyecto de investigación de la misma forma a aquellas personas que me brindaron su apoyo durante el transcurso de mi carrera universitaria y finalmente a mi madre que siempre me estuvo animando a pesar de sus propias batallas, por ser mi refugio seguro.

## **DECLARATORIA DE AUTENTICIDAD**

Yo, Huaman Murillo Jean Franco con DNI 73678049, egresado del programa de estudios de Psicología de la Universidad Católica de Trujillo Benedicto XVI, doy fe que he seguido rigurosamente los procedimientos académicos y administrativos emanados por la Facultad de Ciencias de la Salud, para la elaboración y sustentación de la tesis titulada, dependencia a videojuegos y agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023 el cual consta de un total de 99 páginas, en las que se incluye 10 tablas y 01 figuras más un total de 46 páginas en anexos.

Dejo constancia de la originalidad y autenticidad de la mencionada investigación y declaro bajo juramento en razón a los requerimientos éticos, que el contenido de dicho documento corresponde a mi autoría respecto a redacción, organización, metodología y diagramación. Asimismo, garantizo que los fundamentos teóricos están respaldados por el referencial bibliográfico, asumiendo un mínimo porcentaje de omisión involuntaria respecto al tratamiento de cita de autores, lo cual es de mi entera responsabilidad.

Se declara también que el porcentaje de similitud o coincidencia es de 01% el cual es aceptado por la Universidad Católica de Trujillo.

*El autor.*



---

Bachiller Huaman Murillo Jean Franco

DNI 73678049

## ÍNDICE

INFORME DE ORIGINALIDAD .....	ii
AUTORIDADES UNIVERSITARIAS.....	iii
CONFORMIDAD DEL ASESOR .....	iv
DEDICATORIA.....	v
AGRADECIMIENTO .....	vi
DECLARATORIA DE AUTENTICIDAD.....	vii
ÍNDICE.....	viii
RESUMEN.....	xi
ABSTRACT .....	xii
I. INTRODUCCIÓN .....	13
II. METODOLOGÍA.....	27
2.1. Enfoque, tipo.....	27
2.2. Diseño de investigación .....	27
2.3. Población, muestra y muestreo .....	28
2.4. Técnicas e instrumentos de recojo de datos.....	29
2.5. Técnicas de procesamiento y análisis de la información.....	31
2.6. Aspectos éticos en investigación .....	31
III. RESULTADOS .....	32
IV. DISCUSIÓN DE RESULTADOS .....	40
V. CONCLUSIONES.....	43



VI.	RECOMENDACIONES .....	44
VII.	REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS.....	45
	APÉNDICES Y ANEXOS .....	53
	Anexo 1: Instrumentos de medición .....	54
	Anexo 2: Ficha técnica .....	57
	Anexo 3: operacionalización de variables .....	59
	Anexo 4: carta de presentación .....	61
	Anexo 5: Carta de consentimiento.....	62
	Anexo 6: Matriz de consistencia.....	64
	Anexo 7: Base de datos.....	67

## ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1 .....	28
<i>Población total de estudiantes del nivel secundario de la I.E.P Los Angelitos de San Antonio.</i> .....	28
Tabla 2 .....	29
<i>Muestra de estudiantes del nivel secundario de la I.E.P Los Angelitos de San Antonio ....</i>	29
Tabla 3 .....	32
<i>Prueba normalidad de Kolmogorov – Smirnov.....</i>	32
Tabla 4 .....	33
<i>Relación entre dependencia a videojuegos y agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023. ....</i>	33
Tabla 5 .....	34
<i>Nivel de agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023.</i> .....	34
Tabla 6 .....	35
<i>Nivel de dependencia a videojuegos en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023. ....</i>	35
Tabla 7 .....	36
<i>Relación la dimensión abstinencia y agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023. ....</i>	36
Tabla 8 .....	37
<i>Relación entre la dimensión abuso, tolerancia y agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023. ....</i>	37
Tabla 9 .....	38
<i>Relación entre la dimensión problemas asociados a los videojuegos y agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023. ....</i>	38
Tabla 10 .....	39
<i>Relación entre la dimensión dificultad de control y agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023. ....</i>	39

## RESUMEN

El presente informe de investigación sostuvo como finalidad determinar qué relación existe entre dependencia a videojuegos con agresividad en adolescentes de una institución educativa particular, Piura, 2023. De igual forma, presento un diseño descriptivo, correlacional, no experimental, de corte transversal, de igual manera, se empleó un muestreo no probabilístico por conveniencia. Para lograr el objetivo planteado se dispuso de una muestra de 248 alumnos de ambos géneros del nivel secundario, se les administro la prueba de dependencia a videojuegos de Chóliz y Marco (2001); adaptado por Salas y Merino (2017) para población peruana, con respecto a agresividad se aplicó la prueba de agresión de Buss y Perry (1992). A partir de la data obtenida en la aplicación a través de la técnica de la encuesta se evidenció que entre dependencia a videojuegos y agresividad ( $r = .267$ ;  $p < .05$ ) existe relación positiva débil. Del mismo modo, en lo que respecta a dependencia a videojuegos sobresale el nivel bajo (74%) igualmente en agresividad predomina el nivel bajo y medio (24%) en ambas categorías.

**Palabras clave:** Agresividad, adolescentes, adicción a videojuegos

## ABSTRACT

The purpose of this research report was to determine the relationship between dependence on video games with aggression in adolescents from a private educational institution, Piura, 2023. Similarly, I present a descriptive, correlational, non-experimental, cross-sectional design, equally In this way, a non-probabilistic sampling was used for convenience. To achieve the proposed objective, a sample of 248 students of both genders at the secondary level was available, they were administered the test of dependency on video games by Chóliz and Marco (2001); adapted by Salas and Merino (2017) for the Peruvian population, with respect to aggressiveness, the Buss and Perry (1992) aggression test was applied. From the data obtained in the application through the survey technique, it was evidenced that there is a weak positive relationship between dependence on videogames and aggressiveness ( $r = .267$ ;  $p < .05$ ). In the same way, with regard to dependence on videogames, the low level stands out (74%), and in aggressiveness, the low and medium level predominates (24%) in both categories.

**Keywords:** Aggressiveness, adolescents, video game addiction