UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TRUJILLO BENEDICTO XVI

FACULTAD DE HUMANIDADES

PROGRAMA DE ESTUDIOS DE EDUCACION SECUNDARIA CON MENCIÓN EN: CIENCIAS SOCIALES



RECURSOS DIDÁCTICOS VIRTUALES Y SU RELACIÓN CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023

TESIS PARA OBTENER EL TÍTULO PROFESIONAL DE LICENCIADO EN EDUCACIÓN SECUNDARIA CON MENCIÓN EN: CIENCIAS SOCIALES

AUTOR (ES)

Br. Maria Luz Gonzales Diaz

ASESOR (A)

Mg. Hector Israel Velasquez Cueva https://orcid.org/0000-0002-4953-3452

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN

Diversidad, derecho a la educación e inclusión

TRUJILLO - PERÚ

2023

PÁGINAS PRELIMINARES INFORME DE ORIGINALIDAD

INFORME	E DE ORIGINALIDAD				
9, INDICE	⁄₀ de similitud	8% FUENTES DE INTERNET	O% PUBLICACIONES	5% TRABAJOS DEL ESTUDIANTE	
FUENTES	S PRIMARIAS				
1	repositor Fuente de Inten	io.uct.edu.pe			2%
2	hd 1.h and 1 Fuente de Intern				2%
3	repositor Fuente de Intern	io.ucv.edu.pe			1 %
4	Sub m itt e Trabajo del estu	d to University	of Sheffield		1 %
5	Sub m itt e Trabajo del estu	d to Universida	d Cesar Vallejo	<	1 %
6	pt.slidesh			<	1 %
7	revistacie Fuente de Inten	ntifica.uamerica	ana.edu.py	<	1 %
8	WWW.Scri			<	1 %
9	Sub m itt e	d to Michigan To	echn ological	<	1 %

AUTORIDADES UNIVERSITARIAS

Excmo. Mons. Héctor Miguel Cabrejos Vidarte, O.F.M

Arzobispo Metropolitano de Trujillo

Fundador y Gran Canciller

Dr. Miranda Diaz Luis Orlando

Rector de la Universidad Católica de Trujillo Benedicto XVI

Dra. Silva Balarezo Mariana Geraldine

Vicerrectora Académica

Dra. Silva Balarezo Mariana Geraldine

Decano de la Facultad de Humanidades

Dr. Ena Cecilia Obando Peralta **Vicerrectora de Investigación**

Dra. Reategui Marín Teresa Sofia
Secretaria General

CONFORMIDAD DEL ASESOR

Trujillo, 29 de julio de 2023

DRA. MARIANA GERALDINE SILVA BALAREZO

DECANA DE LA FACULTAD DE HUMANIDADES DE LA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TRUJILLO BENEDICTO XVI

Presente.

De mi mayor consideración:

El abajo suscrito Mg. Hector Israel Velasquez Cueva, hace de conocimiento que en condición de asesor del Trabajo de Investigación: RECURSOS DIDACTICOS VIRTUALES Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023 de la autora: Br. Maria Luz Gonzales Diaz, egresada del Programa de Complementación Pedagógica, Se ha concluido con el informe final de la investigación, atendiendo a los procedimientos técnicos-metodológicos de estructura, contenido, forma y fondo de acuerdo a lo establecido en el Reglamento de grados y títulos de la Universidad, respecto a productos académicos.

Concluido el trabajo de asesoría y en base a revisión de fechas programadas, emito el informe final de conformidad correspondiente y con opinión favorable para ser presentado y sometido a revisión y sustentación, según crea conveniente.

Atentamente.

Mg. Héctor Israel Velásquez Cueva Asesor

	AGRAD	ECIM
A los docentes que nos e colaboración para este tra	valores y al colegio Jhon	Forbes

DECLARATORIA DE AUTENTICIDAD

Yo, Maria Luz Gonzales Diaz N° de DNI 40391665, egresada del Programa de Estudios de

Educación de la Universidad Católica de Trujillo Benedicto XVI, doy fe que he seguido

rigurosamente los procedimientos académicos y administrativos emanados por la Facultad de

Humanidades Carrera Profesional de Educación, para la elaboración y sustentación del

trabajo de investigación, académico o Tesis titulada: "recursos didácticos virtuales y su

relación con las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria

Arequipa 2023", compuesto por un total de 90 páginas.

Dejo constancia de la originalidad y autenticidad de la mencionada investigación y declaramos

bajo juramento en razón a los requerimientos éticos, que el contenido de dicho documento

corresponde a nuestra autoría respecto a redacción, organización, metodología y

diagramación. Asimismo, garantizamos que los fundamentos teóricos están respaldados por el

referencial bibliográfico, asumiendo un mínimo porcentaje de omisión involuntaria respecto al

tratamiento de cita de autores, lo cual es de nuestra entera responsabilidad.

Se declara también que el porcentaje de similitud o coincidencia es de 9%, estándar permitido

por el reglamento de grados y títulos de la Universidad Católica de Trujillo.

Maria Luz Gonzales Diaz

- Mariti

DNI 40391665

vi

ÍNDICE DE CONTENIDO

POR'	TADA	<u>i</u>
PÁG	INAS PRELIMINARES	ii
INFC	ORME DE ORIGINALIDAD	ii
AUT	ORIDADES UNIVERSITARIAS	iii
CON	FORMIDAD DEL ASESOR	iv
AGR	ADECIMIENTO	v
DEC	LARATORIA DE AUTENTICIDAD	vi
ÍNDI	CE DE CONTENIDO	vii
RESU	UMEN	xi
ABS	TRACT	xii
I.	INTRODUCCIÓN	13
II.	METODOLOGÍA	25
2.1.	Enfoque y tipo de investigación	25
2.2.	Diseño de la investigación	25
2.3.	Población, muestra y muestreo	25
2.4.	Técnicas e instrumentos de recojo de datos	26
2.5.	Técnicas de procesamiento y análisis de datos	26
2.6.	Aspectos éticos de la investigación	26
III.	RESULTADOS	27
IV.	DISCUSIÓN	43
V.	CONCLUSIONES	46
VI.	RECOMENDACIONES	47
VII.	REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	48
ANE	XOS	52
Anex	to 1 Instrumento de recolección de la información	52
Anex	to 2 Ficha técnica	54
Anex	to 3 Operacionalización de variables	84
Anex	to 4 Solicitud dirigida al colegio	86
Anex	to 5 Carta de autorización	87
Anex	to 6 Asentimiento informado	88

Anexo 7 Matriz de consistencia	89
Anexo 8 Evidencia	90

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla: 1 Datos Sociodemográficos	.27
Tabla: 2 Dimensión Materiales Didácticos Virtuales	.27
Fabla: 3 Dimensión Contenidos Digitales	.28
Tabla: 4 Variable Recursos Didácticos Virtuales	.29
Fabla: 5 Dimensión Construye Interpretaciones Históricas	.30
Cabla: 6 Dimensión Gestiona Responsablemente el Espacio y el Ambiente	.31
Tabla: 7 Dimensión Gestiona Responsablemente los Recursos Económicos	.32
Fabla: 8 Variable Competencias de Ciencias Sociales	.33
Tabla: 9 Confiabilidad de los instrumentos	.34
Tabla: 10 Alfa de Cronbach general	.35
Tabla: 11 Prueba de Normalidad	.36
Cabla: 12 Relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de iencias sociales construye interpretaciones históricas	.36
Cabla: 13 Relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de iencias sociales gestiona responsablemente el espacio y el ambiente	.38
Cabla: 14 Relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de iencias sociales gestiona responsablemente los recursos económicos	.39
Cabla: 15 Relación competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales	
Tabla: 16 Relación competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales	.41
Tabla: 17 Relación entre los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de iencias sociales	.42

ÍNDICE DE GRÁFICAS

Gráfica 1 Dimensión Materiales Didácticos Virtuales2	.7
Gráfica 2 Dimensión Contenidos Digitales	8
Gráfica 3 Dimensión Recursos Didácticos Virtuales	9
Gráfica 4 Dimensión Construye Interpretaciones Históricas	0
Gráfica 5 Dimensión Gestiona Responsablemente el Espacio y el Ambiente3	1
Gráfica 6 Dimensión Gestiona Responsablemente los Recursos Económicos	2
Gráfica 7 Variable Competencias Ciencias Sociales	3
Gráfica 8 Diagrama de Dispersión recursos didácticos virtuales y construye interpretaciones históricas	7
Gráfica 9 Diagrama de Dispersión recursos didácticos virtuales y gestiona responsablemente el espacio y el ambiente3	8
Gráfica 10 Diagrama de Dispersión recursos didácticos virtuales y gestiona responsablemente los recursos económicos3	
Gráfica 11 Diagrama de Dispersión competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales4	.0
Gráfica 12 Diagrama de Dispersión competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales	-1
Gráfica 13 Diagrama de Dispersión recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales4	

RESUMEN

El estudio busca determinar la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria de Arequipa, 2023. La metodología corresponde a nivel básico con enfoque cuantitativo y un diseño descriptivo correlacional. Para recopilar información se aplica un instrumento validado por expertos en educación. La muestra de participantes se seleccionó mediante un muestreo probabilístico aleatorio simple, con criterios necesarios de elección, y se tuvo colaboración de 109 estudiantes de la I. E.P. Jhon Forbes. Los resultados reportan relación entre variables, con un valor de Alpha de Cronbach de 0,675 lo que indica confiabilidad en los datos. En conclusión, se evidencia que los recursos didácticos virtuales son útiles para la enseñanza y que los estudiantes consideran importante la gestión responsable de los recursos económicos, fomentando una postura crítica y sostenible al tomar decisiones y promoviendo acciones de adaptación al cambio climático, así como disminuir la fragilidad de la sociedad ante diversos desastres. Además, la integración de recursos educativos digitales ayuda a elevar la excelencia del proceso educativo tanto para enseñantes como para estudiantes. En general, se concluye que estos recursos didácticos contribuyen a fomentar una postura crítica y permanente en los escolares, haciéndolos conscientes de la importancia de tomar decisiones que cumplan con sus requerimientos sin arriesgar el bienestar de las sociedades próximas.

Palabras claves: recursos didácticos virtuales, aprendizaje, área de ciencias sociales

ABSTRACT

The study seeks to determine the relationship between virtual teaching resources and the skills in the area of social sciences in high school students from Arequipa, 2023. The methodology corresponds to a basic level with a quantitative approach and a descriptive correlational design. To collect information, an instrument validated by education experts is applied. The sample of participants was selected by means of a simple random probabilistic sampling, with the necessary selection criteria, and 109 students from the I.E.P. John Forbes. The results report relationship between variables, with a Cronbach's Alpha value of 0.675, which indicates reliability in the data. In conclusion, it is evident that virtual didactic resources are useful for teaching and that students consider responsible management of economic resources important, fostering a critical and sustainable stance when making decisions and promoting adaptation actions to climate change, as well as reducing the fragility of society in the face of various disasters. In addition, the integration of digital educational resources helps to raise the excellence of the educational process for both teachers and students. In general, it is concluded that these didactic resources contribute to fostering a critical and permanent posture in schoolchildren, making them aware of the importance of making decisions that meet their requirements without risking the well-being of nearby societies.

Keywords: virtual didactic resources, learning, area of social sciences

I. INTRODUCCIÓN

Actualmente se emplean los medios virtuales con el propósito de elevar el progreso de habilidades interpersonales, concluyendo la enseñanza y facilitando el seguimiento del progreso de los estudiantes. Estos medios virtuales ofrecen importantes ventajas como una mejora en la calidad del aprendizaje y una mayor motivación para los estudiantes.

En relación con la situación problemática tenemos que el contexto actual la instrucción es un derecho de la sociedad y es vital para el desarrollo del país, educarse ahora ha cambiado con el uso de las tecnologías, por consiguiente, es imprescindible que el profesor emplee las TICs en su labor docente. el cual debe tener un amplio conocimiento de los recursos didácticos virtuales.

La interacción a través de los recursos virtuales entre docente y alumno permite adquirir conocimientos y que los estudiantes desarrollen habilidades investigativas que les posibiliten aprender y contribuir a su formación. El importante trabajar el aula virtual con contenido de calidad y adecuado al contexto de los estudiantes.

La habilidad digital ha sido identificada como una de las ocho destrezas fundamentales para el aprendizaje a largo plazo. Esta competencia tiene un rol preponderante en la progresión personal y profesional, la participación ciudadana activa, la integración social y la oportunidad laboral en una sociedad fundamentada en el conocimiento.

La importancia de que el profesor posea habilidades digitales sólidas es fundamental para utilizar eficientemente los recursos educativos en línea. Es significativo que el docente perciba adecuadamente a los escolares para adaptar el contenido a sus requerimientos específicos. Asimismo, el profesor desempeña un papel crucial al enseñar a los alumnos a desarrollar sus competencias digitales y promover su capacidad de aprendizaje independiente.

La educación durante la pandemia COVID-19 ha sido viable gracias a las plataformas virtuales. Se subraya la existencia de desigualdades socioculturales entre los estudiantes en cuanto a sus habilidades tecnológicas, enfatizando la importancia de utilizar WhatsApp como una herramienta educativa. Además, se constata que aún es necesario abordar la tarea pendiente de reducir la brecha de desigualdad. El aprendizaje de los recursos educativos digitales virtuales se considera un activo cultural que favorece el desarrollo educativo y personal de las familias.

En relación al problema general tenemos ¿Cuál es la relación que existe entre los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales, en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?, los problemas específicos tenemos: ¿Cuál es la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales construye interpretaciones históricas en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?; ¿Cuál es la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente el espacio y el ambiente en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?; ¿Cuál es la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente los recursos económicos en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?; ¿Cuál es la relación de las competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales en secundaria, Arequipa, 2023?; ¿Cuál es la relación de las competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?

Relacionado a la justificación tenemos que este estudio es original ya que es una investigación relacionada con los recursos didácticos virtuales y su efecto en la enseñanza de la ciencia social. Es factible se utiliza recursos disponibles en tiempo y acceso a información, además de contar con la colaboración de la institución educativa. Es científica, se considera literatura especializada y actualizada. Tiene impacto social proporciona información valiosa sobre los recursos didácticos virtuales. Además, este estudio tiene valor metodológico, ya que se desarrollan instrumentos que pueden ser aplicados por otros investigadores.

La importancia de este trabajo radica en conocer sobre recursos digitales en la educación representa una oportunidad para mejorar como educador y estudiante facilitando el aprendizaje desempeñando roles activos y cruciales en el mismo. Esto propicia formación integral de aprendizaje y aprovechamiento de beneficios de la educación en línea. Además, los recursos digitales no solo son útiles en la educación completamente virtual, sino también en modalidades híbridas. La integración digital en la educación presencial requiere un mayor esfuerzo constante, por lo que estos recursos pueden facilitar la colaboración, cooperación e igualdad en una cultura educativa.

El objetivo general corresponde a determinar la relación que existe entre los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales, en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023. En relación a los objetivos específicos tenemos: Determinar la

relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales construye interpretaciones históricas en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023; Determinar la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente el espacio y el ambiente en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023; Determinar la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente los recursos económicos en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023; Determinar la relación de las competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales en secundaria, Arequipa, 2023; Determinar la relación de las competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023

La hipótesis general es: Existe relación significativa de los recursos didácticos virtuales con las competencias del área de ciencias sociales, en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023. Las hipótesis específicas corresponden a: Existe relación significativa de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales construye interpretaciones históricas en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023 Existe relación significativa de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente el espacio y el ambiente en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023. Existe relación significativa de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente los recursos económicos en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023. Existe relación significativa de las competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales en secundaria, Arequipa, 2023. Existe relación significativa de las competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023

Como parte del trabajo tenemos el marco teórico que está conformado por antecedentes internacionales, los siguientes autores Martínez, Alegre & Tudela (2020) analizan el papel de la utilización de museos virtuales como material educativo en el en el aprendizaje de la memoria histórica. Señala la eficacia de museos físicos y lugares testimoniales como herramientas didácticas de educación histórica y ciudadanía democrática. Afirmó que los museos virtuales son útiles para abordar temas de memoria histórica en el aula, subraya la importancia de fomentar la ciudadanía democrática a través de una educación en

Ciencias Sociales que promueva pluralidad y diálogo para reparar fracturas de la sociedad del pasado que aún tienen un impacto en el presente.

Quero (2021) refiere un estudio enfocado en las dificultades de aprendizaje más comunes en la utilización de TICs en los estudios sociales. Se destaca innovación e identifican herramientas y recursos para combatir estos impedimentos, adaptándolos adecuadamente a la pedagogía y el conocimiento. También se utilizan tablas y esquemas para visualizar los avances y se presenta una definición propia de los inconvenientes de instrucción en las ciencias sociales, seleccionándose herramientas para la historia y geografía, y que en general se han utilizado menos herramientas en relación a la historia del arte.

García & Santillán (2022) realiza un estudio con el objetivo de crear una guía didáctica para utilizar Educaplay en la formación de investigaciones sociales a educandos de cuarto grado. Se utilizaron encuestas y entrevistas para obtener información y se encontró que los docentes no estaban familiarizados con la plataforma mientras que los estudiantes estaban interesados en utilizarla para reforzar sus conocimientos.

Zambrano & García (2020) realizan un estudio para examinar la utilización de (EVA) en el campo de las ciencias sociales para escolares de bachillerato en Portoviejo. Se examina el contenido con aspectos como relevancia, pertinencia, idioma, año de publicación y lugar de origen de las publicaciones. Se lleva a cabo un análisis bibliométrico y se evaluó el contenido cualitativo presente en dichas publicaciones. Los resultados indican que los EVA brindan oportunidades para mejorar la enseñanza-aprendizaje, se adapta según necesidades educativas; concluyendo que estos promueven innovación y calidad educativa.

Los antecedentes nacionales corresponden a Según Quispe & Castro (2022) refieren un estudio que evalúa un estudio preexperimental en una institución educativa en Tacna para determinar el empleo de un blog y la mejora del nivel PTA en estudiantes de séptimo ciclo. Se utilizó un muestreo no probabilístico intencional para seleccionar a 32 escolares de 4to y 5to de secundaria y se evaluó su PTA con una rúbrica validada. El producto refleja mejora significativa después de uso del blog, con una disminución en el nivel origen y un aumento en el nivel satisfactorio. Además, se demostró que esta mejora fue estadísticamente significativa, con un p-valor mínimo que el nivel de significancia establecido.

Garcia y Fustamante (2023) realizan un estudio con el objetivo de examinar el papel educativo de museos virtuales aplicado a las ciencias sociales y proponer una guía didáctica

para recorridos virtuales en el museo peruano encargado de preservar y exhibir colecciones arqueológicas, antropológicas e históricas. La investigación se basó en la búsqueda bibliográfica y experiencias pedagógicas. La guía complementa información y presenta actividades para que los estudiantes sean actores activos de su aprendizaje. Se concluye que la guía es una herramienta novedosa y valiosa para la práctica pedagógica, ya que incluye actividades de evaluación progresiva y formativa.

Acosta et al (2019), describe el efecto del Aula Virtual educativa (AVCCSS) en el desempeño estudiantil. Se utilizó Canvas en la modalidad b-learning, basada en fundamentos constructivista y se adoptó un enfoque cuantitativo con diseño experimental preexperimental. El estudio demostró el desempeño académico de los escolares mejoró significativamente con la utilización del AVCCSS y el aula virtual.

Gómez & Escobar (2021) examina la educación virtual en Perú (2020) la metodología consiste en analizar notas periodísticas y redes sociales. Los resultados revelan una educación virtual acentuada en desigualdades educativas y digitales. Se concluye que en pandemia la educación es invisible para los pobres en términos sociales, tecnológicos y económicos.

Los antecedentes locales corresponden a: Flores (2020) realiza un estudio encontrando que hay conexión significativa y positiva entre el empleo de recursos didácticos virtuales y el progreso de habilidades en estudios sociales en escolares de 5to de secundaria I.E. Nº 41053, en Arequipa. Reflejando notable consecución en ambas variables, con una correspondencia del 75,2% y un coeficiente de significación bilateral de 0,000, inferior al nivel máximo de 0,05.

Carrera (2021) realiza un estudio con el propósito de evaluar la influencia sobre el uso de material pedagógico tecnológicos en la formación de escolares de décimo año de Estudios Sociales en una unidad educativa. Se aplica cuestionario por muestreo no probabilístico, encontrándose correlación significativa y positiva entre el uso de entornos educativos virtuales el trabajo educativo. Como conclusión, se determinó que la utilización de estos recursos es fundamental para innovar la educación y aprendizaje, además de hacerlo más interesante y pertinente para los estudiantes.

Vera (2021) relaciona la utilización de la plataforma Edmodo y las habilidades en Ciencias Sociales en escolares de 5to de secundaria de la I.E. N° 7057 - V.M.T. Con enfoque cuantitativo, básico - descriptivo correlacional, comprendida por 70 escolares de 5to de secundaria. Se trabaja prueba piloto del instrumento revelando alta confiabilidad, con un

coeficiente de 0.979 para las competencias en Ciencias Sociales y 0.964 para el uso de la plataforma Edmodo, lo cual indica una correlación de confianza excelente.

Ulloa (2020) busca examinar la asociación entre el uso del museo virtual y la didáctica de ciencias sociales en escolares de 5to de secundaria en Arequipa mediante un enfoque cuantitativo y un muestreo aleatorio. Se utilizó un instrumento con una escala de Likert de 24 ítems para recopilar datos. El producto muestra correlación positiva y significativa entre la colección virtual y la instrucción de ciencias sociales en los escolares. Por lo tanto, se concluyó que el uso del museo virtual podría ser beneficioso para mejorar la formación de los escolares en mención.

Las bases teóricas científicas, están conformadas por variables siendo: Recursos didácticos virtuales, al respecto Zambrano (2020) refiere que entre los aspectos de aprendizaje de los que disponen las computadoras en entornos virtuales se encuentran la gestión y administración académica, la programación de cursos, el calendario, los recursos digitales y la gestión de actividades.

Illescas (2022) refiere que los docentes pueden utilizar las TIC para diseñar y ofrecer experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas, lo que puede motivar a los escolares y aumentar su disposición en el proceso de estudio. Además, las TIC pueden ser utilizadas para personalizar el aprendizaje, adaptando los materiales educativos y las actividades a las necesidades y preferencias individuales de cada estudiante.

Con relación a los tipos de materiales didácticos virtuales Campos (2023) los medios audiovisuales consisten en una combinación de herramientas visuales y auditivas que contribuyen a la educación, promoviendo una comprensión e interpretación más rápida y efectiva de las percepciones. La efectividad de recursos de enseñanza depende de la aprehensión sensorial que generan.

Google Classroom es una herramienta gratuita en español que es utilizada cumpliendo ciertos requisitos. Esta plataforma no solo implica la administración del material educativo, sino también la evaluación del avance del curso y es compatible con otras aplicaciones didácticas.

Franco y Pinargote (2022). El Google Sites diseñado tendrá una doble función para docentes y estudiantes. Los docentes lo utilizarán como una herramienta educativa para presentar la asignatura, compartir material de estudio, actividades y evaluaciones. Por otro

lado, los estudiantes podrán descargar el material, participar en realizar tareas en equipo, aprender a través de juegos, llevar a cabo evaluaciones interactivas, revisar calificaciones y comunicarse en una plataforma educativa en línea.

Además, este sitio será una guía para otros docentes que quieran implementarlo en sus asignaturas. El uso de Google Sites mejorará la adquisición y entendimiento de los temas tratados, y desarrolla habilidades comunicativas en los estudiantes. Las TIC son esenciales en la emisión informacional educativa actual. Es importante reconocer que la tecnología digital es un mecanismo cuantioso para elevar la productividad académica de los escolares y fomentar su autogestión en el aprendizaje. En este sentido, el docente desempeña un papel crucial al buscar activamente formas efectivas de incorporar estas herramientas tecnológicas en su enseñanza.

Classflow es gratis y simple que admite la innovación de contenidos educativos y la interacción entre profesores y alumnos. Montenegro (2022) Los cambios en las habilidades cognitivas, comunicativas, socio-afectivas, artísticas, corporales y motivadoras de los estudiantes, los docentes deben evaluar de manera integral. Esto implica evaluar la capacidad de escuchar, dialogar, reflexionar, colaborar y compartir experiencias, fortalezas y debilidades, lo que fortalecerá al equipo de trabajo y comprometerá a otros miembros a unirse al trabajo colaborativo. Esto generará una reflexión positiva en el comportamiento de los estudiantes.

EdPuzzle es otra plataforma gratuita que permite la inclusión de la participación de los docentes en los recursos didácticos. y el monitoreo del contenido consultado por los alumnos. Gía (2021) en la formación virtual, el uso de recursos interactivos es muy primordial para mejorar la instrucción de las ciencias sociales, se ha evidenciado correlación directa entre el empleo de estos recursos y adiestramiento de los escolares de nivel básica media en las ciencias sociales. Después de realizar una corrección, se confirma que los recursos tecnológicos apoyan en la formación escolar.

ClassDojo es una herramienta gratuita enfocada en la educación primaria y secundaria que ofrece herramientas para la creación de contenido educativo y presentaciones.

Hernández & Estero (2021) El uso de la gamificación y las TICs fueron claves para aumentar la motivación y el conocimiento sobre actividad física y salud en los estudiantes. Sin embargo, debido al tipo de estudio y su carácter práctico, los resultados deben interpretarse con precaución. En futuras investigaciones, sería importante considerar el efecto de la

experiencia del docente y del trabajo en grupo con roles asignados en las variables analizadas. A pesar de esto, el estudio propone una metodología detallada que los profesores de Educación Física pueden implementar, aunque se necesitan ciertas condiciones espaciales. En caso de mal tiempo, es necesario adaptar las tareas para que puedan realizarse de manera individual o por turnos.

En relación con los contenidos digitales, en ciencias sociales se pueden identificar diferentes métodos, tales como los expositivos, interactivos y de aprendizaje individual. En este sentido, se considera que un recurso didáctico es cualquier material que sirve como herramienta para el profesor, ya que le permite explicar de manera más clara y eficaz, lo que facilita el proceso de comprensión del alumno.

Santamaría (2022) los medios audiovisuales son valiosos para la etapa educativa, ya que pueden animar a los estudiantes a través de la percepción de estímulos visuales y auditivos. El uso adecuado de estos medios por parte del maestro puede despertar el interés y fomentar el aprendizaje de manera efectiva. Es importante recordar que los medios no tienen valor en sí mismos y dependen de la habilidad y enfoque del maestro en su uso adecuado y oportuno como herramientas didácticas para obtener ventajas en el aprendizaje.

Alpizar, Henríquez & Naranjo (2022) los medios audiovisuales son valiosos para la educación y es esencial aprovecharlos al máximo. Pueden ayudar a los estudiantes que aprenden mejor a través del oído y los que son más visuales, lo que permite al maestro presentar la clase de manera efectiva para ambos tipos de alumnos. Además, los programas educativos en diferentes formatos, como televisión, videocasete o DVD, ofrecen a los estudiantes la oportunidad de obtener saberes mediante el uso de la interactividad y participativa fuera del aula, lo que facilita su aprendizaje en áreas como la lectura.

Aparicio y Ostos (2020) refieren a la competencia como proceso constante y requiere la participación activa del estudiante en todo momento, adquiere conocimiento que le permiten comprender su contexto y desenvolverse en el buscando la construcción de su identidad. Cabrera (2021) al estudiar un tema nuevo, un alumno pasa por varias etapas, cada una de las cuales le permite profundizar o profundizar en él. Es común que sus estudiantes exijan niveles variados de conocimiento cuando aprenden nuevos temas.

Blanch (2021) la etapa aprendizaje es resultado de las nuevas tendencias ayudados por la tecnología y los medios electrónicos, instrumentos que resultan particularmente efectivos en

la formación. Estos brindan nuevas oportunidades de aprendizaje, así como una educación más personalizada y de alta calidad. Manera de aprender cómo resolver un problema a través de las capacidades adquiridas y desarrolladas por el estudiante.

Las ciencias sociales en el escenario escolar tienen preponderancia relevante creando conocimientos significativos y prácticos, así como en el establecimiento de enfoques reconocidos para comprender la realidad social. Estos conocimientos y enfoques pueden servir como punto de referencia y guía para otros conocimientos especializados que los estudiantes puedan adquirir en el futuro. En general, el objetivo es lograr una construcción gradual del conocimiento social dentro del marco educativo.

Gómez (2022) a estudiar Ciencias Sociales, los estudiantes de educación básica pueden desarrollar una conciencia sobre su papel como sujetos históricos dentro de la sociedad y asumir responsabilidades para actuar como factor de cambio del contexto social. Esto puede lograrse incorporando gestión efectiva de diversos recursos del entorno.

Construye interpretaciones históricas se relaciona con las ciencias sociales, donde el educando tiene perspectiva analítica referido a acontecimientos históricos para entender los desafíos del siglo XXI. Ello incluye uso de variedades de fuentes, comprensión del cambio, persistencia, contemporaneidad, cronología, explicación de causas y efectos de procesos históricos. El estudiante debe verse a sí mismo como agente de la historia y partícipe del proceso histórico, y comprender que el pasado lo afecta, pero también moldea su futuro, considera las siguientes capacidades: interpretación en base a análisis de fuentes históricas, comprende la cronología histórica y explica acontecimientos pasados que han moldeado el curso de la historia y han dejado un impacto en la sociedad actual.

El estudiante plasma sus decisiones que convengan sus exigencias actuales sin arriesgar el porvenir de los demás, al mismo tiempo que coopera en labores fortaleciendo resiliencia social frente a devastaciones. Es esencial que el alumno comprenda que el entorno es una construcción social en continua transformación, producto de interacción entre componentes naturales y antrópicos, donde los seres humanos desempeñan un papel crucial.

Para lograr ello el estudiante desarrolla habilidades como comprender la relación entre los componentes del mundo natural y social, utilizar diversas fuentes informacionales conociendo su entorno y tomando medidas para proteger el medio ambiente.

El estudiante debe gestionar sus propios recursos, así como los de su familia, de forma responsable e informada, tomando una postura crítica hacia su manejo. Esto implica entender su papel como agente económico. Considera las siguientes capacidades: Entender la relevancia de los recursos financieros para suplir necesidades y comprender la operatividad del sistema económico y monetario; tener habilidades para tomar elecciones adecuadas en términos económicos y financieros.

Según Corrales (2023) analiza resultados de tres cursos académicos utilizando métodos cualitativos y el software WebQDA. Los hallazgos muestran un aumento en la motivación para estudiar Historia del Arte y una evaluación variada de las diferentes estrategias de motivación utilizadas. Sin embargo, en general, se observa una percepción positiva de las estrategias de gamificación implementadas.

Ello conlleva a posibilitar la identificación de los requerimientos de los estudiantes en correspondencia con la utilización de recursos virtuales, programas informáticos, tutorías virtuales, navegación en Internet y entornos virtuales de aprendizaje. Tang (2023) refiere que el formato fusionado de enseñanza en digital y aprendizaje invertido eleva el aprendizaje, la atención, reflexión y práctica de los cursos por parte de los estudiantes.

Se deben proporcionar recursos que permitan complementar la educación presencial y virtual, y la plataforma Canva es una opción adecuada para abordar estas necesidades. Janštová & Zdobinská (2023) refieren que los recursos didácticos virtuales son importantes para los estudiantes pues aprecian la experimentación y la observación como las actividades más emocionantes y beneficiosas, seguidas por las tareas que condujeron a la elaboración de un producto concreto, como un herbario. En general, los estudiantes manifestaron una inclinación hacia este tipo de actividades prácticas.

Tang (2023) refiere que, en el ámbito educativo, se tienen en cuenta las necesidades cambiantes de los estudiantes al ofrecer planes de estudio flexibles que incorporen la educación autónoma y en línea. Se promueve una transición fluida y adaptable mediante una variedad de opciones de aprendizaje. Además, se busca ajustar el enfoque educativo y el personal docente a estas necesidades, mejorando el apoyo brindado. La innovación tecnológica y curricular se fomenta a través de la simplificación y estandarización, y se busca crear un entorno virtual interactivo, receptivo y auténtico.

Las (TICs) ofrecen acceso a información actualizada en diferentes fuentes y formatos multimedia. Los recursos educativos basados en ello permiten enseñar habilidades y conocimientos utilizando diversos métodos. El educador ha mencionado que utiliza estos recursos al impartir la disciplina de estudios sociales, lo que implica conexión entre la teoría, la observación y las entrevistas en el contexto educativo.

Sofi-Karim & Rached (2023) destacan que el ejercita miento en línea y la instrucción a distancia han experimentado un notable incremento debido a la creciente relevancia de las computadoras y la tecnología. Resaltan lo relevante de adherirse en los sistemas de estudio módulos relacionados con las TICs, así como de ofrecer cursos intensivos a los profesores y desarrollar instalaciones educativas como estrategias para superar los desafíos y limitaciones presentes en este ámbito.

Las TICs brindan acceso a información actualizada en diferentes fuentes y formatos multimedia, y los recursos de aprendizaje basados en TIC permiten enseñar habilidades y conocimientos utilizando diversos métodos. El profesor ha mencionado que integra estos recursos en la instrucción de estudios sociales, implica una conexión entre la teoría, la observación y las entrevistas en el contexto educativo.

Jiang, Ruan & Jiang (2023) a pesar del valor que representa la educación en línea, todavía hay muchas áreas que pueden ser mejoradas. Es crucial centrarse en la creación de entornos educativos sólidos para el aprendizaje en línea, considerando las particularidades propias de cada disciplina, y proporcionar una capacitación adecuada a los educadores en términos de métodos pedagógicos, psicología del aprendizaje y tecnología.

El Covid-19 ha causado cambios importantes en diversos aspectos, incluyendo la implementación temporal de la educación en línea como alternativa para mantener las actividades diarias. No obstante, este cambio ha destacado la existencia cada vez mayor de una brecha digital, donde tanto profesores como estudiantes necesitan acceso a dispositivos tecnológicos y nexo a internet adecuada para poder cooperar en la enseñanza y aprendizaje.

Hsiao, Cheng & Lin (2023) el aplazamiento de clases por el COVID-19 ha tenido una consecuencia notable en las actividades educativas. Mediante la implementación de una combinación de métodos de investigación, los resultados obtenidos proveen información relevante para los sistemas de capacitación según requerimiento de los educadores de secundaria.

Aunque la evaluación de la educación se centra principalmente en medidas cuantitativas, es esencial crear una herramienta que brinde apoyo a los docentes y beneficie a los estudiantes. La pandemia ha tenido un efecto adverso en los indicadores de calidad, lo cual ha provocado insatisfacción tanto entre los estudiantes como entre los educadores.

Wang (2020) las computadoras y la tecnología desempeñan un papel crucial en el futuro. Como resultado, se ha evidenciado un progreso notable en el aprendizaje a distancia o en línea. Este avance ha ayudado a disminuir la reticencia tanto de los educadores como de los alumnos hacia el aprendizaje electrónico y la tecnología, al tiempo que ha proporcionado una plataforma para adquirir nuevas destrezas tecnológicas y desarrollar habilidades innovadoras.

Imleesh (2023) et al refiere la importancia de enfatizar relación beneficiosa y colaborativa con entornos virtuales tanto para los estudiantes como para los profesores, trabajando juntos de manera continua para lograr los mejores resultados de aprendizaje.

De La Cruz, Meza y Andrade (2023) debido a la sucesión de cierres, la pandemia de COVID-19 las escuelas realizan una variación abrupta de la educación presencial a la particularidad de enseñanza en línea, para ello los recursos didácticos deben ser amigables que se ajusten al contexto del estudiante.

Debido a los múltiples aplazamientos por la COVID-19, las escuelas se vieron obligadas a realizar una transformación súbita de educación presencial a la enseñanza en línea. En este sentido, es necesario que los recursos didácticos sean accesibles y se adapten al contexto de los escolares.

La educación en línea es a través de aplicación de plataformas virtuales respaldadas por Internet para investigar los métodos educativos empleados durante la pandemia con el propósito de adquirir y comprender conocimientos. A pesar de no estar completamente establecida al inicio de la crisis pandémica, la educación en contexto digital ha experimentado un rápido desarrollo, ofreciendo beneficios tanto para estudiantes como para profesores.

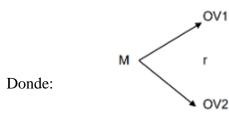
Se identifica variables, siendo la Variable 1: Recursos didácticos virtuales con sus dimensiones (D.1) Materiales didácticos virtuales, (D.2) Contenidos digitales; la variable 2: Competencias del área de ciencias sociales con sus dimensiones (D.1) Construye interpretaciones históricas, (D.2) Gestiona responsablemente el espacio y el ambiente, (D.3) Gestiona responsablemente los recursos económicos.

II. METODOLOGÍA

2.1. Enfoque y tipo de investigación

Corresponda a cuantitativo que según el autor Hernández & Mendoza (2020) son supuestos se tratan como hipótesis, con conclusiones que deben ser probadas. Los datos se obtienen con análisis organizados. Es básica correlacional Hernández & Mendoza (2020), indica que estudia cualidades de variables y su relación entre las mismas. Esta basado en estudios no experimentales sin dotación de causalidad.

2.2. Diseño de la investigación



M: Muestra

O1: Recursos didácticos virtuales

O2: Competencia - área de ciencias sociales

r: Índice de correlación.

2.3. Población, muestra y muestreo

Según Hernández & Mendoza (2020) señala que la población corresponde al total de individuos que presentan o tienen la capacidad de presentar la característica objeto de estudio.

Población: Alumnos de nivel educativo secundario

Alumnos de nivel educativo secundario	153
	Total

Muestra. Según Hernández y Mendoza (2020) es un subconjunto observable y medible de la población. El objetivo primordial de la muestra es brindar a los investigadores la posibilidad de analizar una muestra que represente a la población, con el propósito de

obtener conclusiones que sean válidas y puedan ser extrapoladas a toda la población en su totalidad.

Su representación es: n= 109

$$n = \frac{400}{1 + \frac{400}{N}}$$
 n=109

Muestreo: Método de selección de muestra que se realiza por conveniencia, pero que utiliza técnicas probabilísticas para garantizar la representatividad de la muestra. La aplicación de un proceso de muestreo posibilita la elección de una muestra que sea simbólica de la población para realizar el estudio.

2.4. Técnicas e instrumentos de recojo de datos

Técnica: encuesta, según Según Mendoza y Avila (2020) manifiestan que se utiliza ampliamente en la investigación porque recoge y organiza rápidamente los datos. Implican el uso de herramientas y técnicas para acopio, organización, entre otras para presentar información recabada durante el proceso de investigación

Instrumento: Cuestionario. Según Mendoza y Avila (2020) refieren que es un documento que recoge datos para estudio. Son tácticas o métodos empleados para obtener datos significativos sobre un tema objeto de trabajo.

2.5. Técnicas de procesamiento y análisis de datos

Se elaboro el instrumento necesario "cuestionario", validar el "cuestionario" por expertos, coordinar para aplicación del "cuestionario", aplicación del "cuestionario" a la población, análisis estadístico utilizando el programa SPSS versión 23. Este proceso es importante conlleva a analizar información en tiempo real, histórica, reflejando patrones relevantes y valiosos que respaldan la toma de decisiones.

2.6. Aspectos éticos de la investigación

Este trabajo se realiza respetando la autoría de trabajo de los investigadores, citando las fuentes de manera correcta. Este aspecto es muy importante para la credibilidad del trabajo y acciones concretas propuestas en base a este trabajo.

III. RESULTADOS

En esta sección se exponen los resultados logrados.

Tabla: 1Datos Sociodemográficos

Edad	Count	%
12	31	28.4
13	20	18.3
14	21	19.3
15	22	20.2
16	14	12.8
17	1	.9
Total	109	100.0

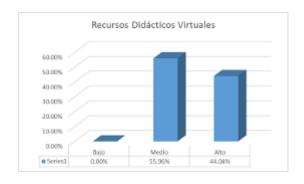
Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

Tabla: 2Dimensión Materiales Didácticos Virtuales

Nivel	Rango	f	%
Bajo	11 - 25	0	0.0%
Medio	26 - 40	61	55.96%
Alto	41 - 55	48	44.04%
Total		109	100%

Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

Gráfica 1Dimensión Materiales Didácticos Virtuales



Fuente: Instrumento utilizado (2023)

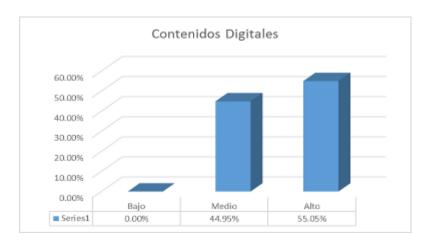
Interpretación: Los resultados muestran rango en el uso de Materiales Didácticos Virtuales.

Donde un 55.96% de los escolares representan un nivel medio y un 44.04% un nivel alto.

Tabla: 3 *Dimensión Contenidos Digitales*

Nivel	Rango	f	%
Bajo	7 – 15	0	0.0%
Medio	16 - 26	49	44.95%
Alto	27 - 35	60	55.05%
Total		109	100%

Gráfica 2 *Dimensión Contenidos Digitales*



Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

Interpretación: Los resultados muestran rango en los Contenidos Digitales. Donde un 44.95% de los escolares representan un nivel medio y un 55.05% un nivel alto.

Tabla: 4Variable Recursos Didácticos Virtuales

Nivel	Rango	f	%
Bajo	18 - 41	0	0.0%
Medio	42 - 65	41	37.61%
Alto	66 - 90	68	62.39%
Total		109	100%

Gráfica 3 *Dimensión Recursos Didácticos Virtuales*



Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

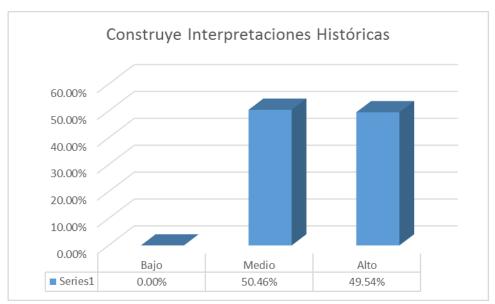
Interpretación: Los resultados muestran rango en el uso de Recursos Didácticos Virtuales.

Donde un 37.61% de los escolares refieren un nivel medio y un 62.39% un nivel alto.

Tabla: 5Dimensión Construye Interpretaciones Históricas

Nivel	Rango	f	%
Bajo	8 - 18	0	0.0%
Medio	19 - 29	55	50.46%
Alto	30 - 40	54	49.54%
Total		109	100%

Gráfica 4Dimensión Construye Interpretaciones Históricas



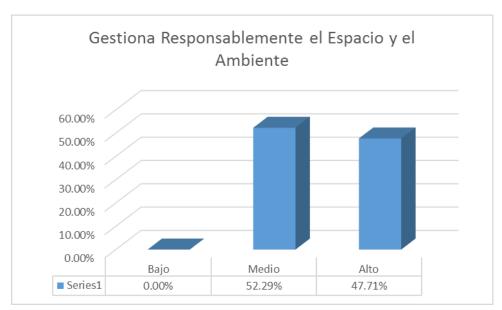
Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

Interpretación: Los resultados muestran rango en la dimensión construye interpretaciones históricas. Donde un 50.46% de los escolares representan un nivel medio y un 49.54% un nivel alto.

Tabla: 6Dimensión Gestiona Responsablemente el Espacio y el Ambiente

Nivel	Rango	f	%
Bajo	10 - 22	0	0.0%
Medio	23 - 37	57	52.29%
Alto	38 - 50	52	47.71%
Total		109	100%

Gráfica 5Dimensión Gestiona Responsablemente el Espacio y el Ambiente



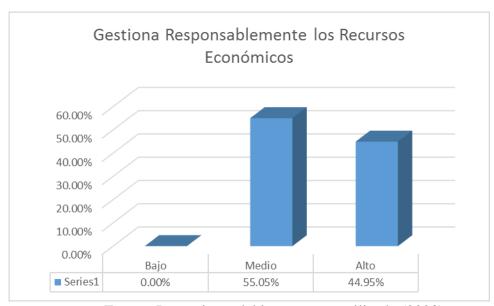
Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

Interpretación: Los resultados muestran rango en la dimensión Gestiona Responsablemente el Espacio y el Ambiente. Donde un 52.29% de los escolares representan un nivel medio y un 47.71% un nivel alto.

Tabla: 7Dimensión Gestiona Responsablemente los Recursos Económicos

Nivel	Rango	f	%
Bajo	5 – 11	0	0.0%
Medio	12 - 18	60	55.05%
Alto	19 - 25	49	44.95%
Total		109	100%

Gráfica 6Dimensión Gestiona Responsablemente los Recursos Económicos



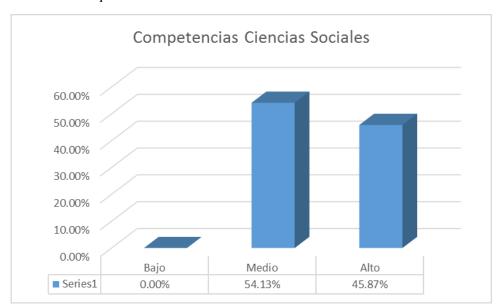
Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

Interpretación: Los resultados muestran rango en la dimensión Gestiona Responsablemente los Recursos Económicos. Donde un 55.05% de los escolares representan un nivel medio y un 44.95% un nivel alto.

Tabla: 8 *Variable Competencias de Ciencias Sociales*

Nivel	Rango	f	%
Bajo	23 - 53	0	0.0%
Medio	54 - 84	59	54.13%
Alto	85 - 115	50	45.87%
Total		109	100%

Gráfica 7Variable Competencias Ciencias Sociales



Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

Interpretación: Los resultados muestran rango en la variable Competencias de Ciencias Sociales. Donde un 54.13% de los escolares representan un nivel medio y un 45.87% un nivel alto.

Tabla: 9 *Confiabilidad de los instrumentos*

				Alfa de
	Media de	Varianza de	Correlación	Cronbach si
	escala si el	escala si el	total de	el elemento
	elemento se	elemento se	elementos	se ha
	ha suprimido	ha suprimido	corregida	suprimido
RD1	147,7615	73,202	,250	,667
RD2	147,7706	69,419	,433	,652
RD3	148,1376	67,064	,478	,645
RD4	147,6147	71,406	,295	,662
RD5	147,5321	74,251	,082	,676
RD6	147,8257	70,553	,300	,661
RD7	147,7431	73,711	,161	,671
RD8	147,6239	72,589	,220	,667
RD9	147,6514	73,303	,174	,670
RD10	147,8073	70,527	,326	,659
RD11	147,5046	74,734	,074	,676
RD12	147,5321	74,807	,045	,679
RD13	147,6606	74,486	,054	,679
RD14	147,6514	76,322	-,060	,685
RD15	147,6239	72,959	,191	,669
RD16	147,3761	74,700	,059	,678
RD17	147,2752	74,572	,063	,677
RD18	147,4404	73,527	,130	,673
CA1	147,7248	73,701	,142	,672
CA2	147,5596	75,452	,009	,680
CA3	147,6239	75,255	,021	,680
CA4	147,7706	72,641	,257	,666
CA5	147,7156	71,224	,297	,662
CA6	147,7890	71,964	,227	,667
CA7	147,4862	74,085	,098	,675
CA8	147,5413	75,695	-,017	,683
CA9	147,5413	72,917	,173	,670
CA10	147,7156	72,705	,231	,667
CA11	147,6239	74,626	,067	,677
CA12	147,6147	72,406	,240	,666
CA13	147,6972	73,917	,105	,675
CA14	147,7523	71,892	,342	,661
CA15	147,5963	75,724	-,025	,684
CA16	147,8532	71,497	,287	,663
CA17	147,6330	72,605	,213	,668
CA18	147,5413	75,214	,024	,679

CA19	147,6330	70,271	,359	,657
CA20	147,7982	71,033	,364	,659
CA21	147,9358	70,801	,285	,662
CA22	147,7339	73,975	,139	,672
CA23	147,8991	72,221	,265	,665

Tabla: 10Alfa de Cronbach general

Cronbach's Alpha	N of Items
,675	41

Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

INTERPRETACIÓN

La tabla 9 y 10, muestra un Alfa de Cronbach de ,675. reflejando nivel de confiabilidad bueno [0.6].

Tabla: 11Prueba de Normalidad

	Kolmogorov-Smirnov ^a		
	Statistic	df	Sig.
Recursos Didácticos Virtuales	,089	109	,033
Materiales Didácticos Virtuales	,080,	109	,085
Contenidos Digitales	,124	109	,000
Competencias Ciencias Sociales	,091	109	,026
C. I. Históricas	,110	109	,003
G. R. E. Ambiente	,132	109	,000
G. R. R. Económicos	,141	109	,000

INTERPRETACIÓN

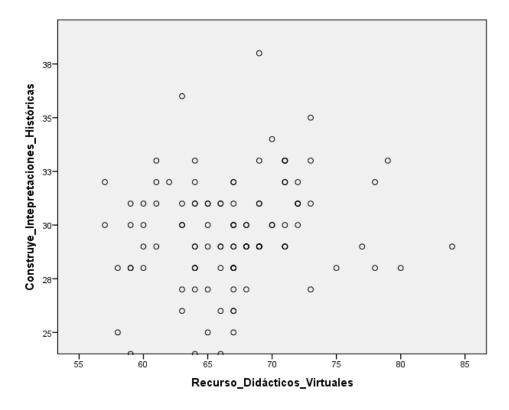
Los resultados muestran prueba de normalidad Kolmogorov Smirnov, al ser la muestra mayor a 50. Se encontraron los valores de 0,033 (Recursos Didácticos Virtuales), 0,085 (Materiales Didácticos Virtuales), 0,000 (Contenidos Digitales), 0,026 (Competencias Ciencias Sociales), 0,003 (Construye Interpretaciones Históricas), 0.000 (Gestiona Responsablemente el Espacio y el Ambiente), 0,000 (Gestiona responsablemente los Recursos Económicos). Para los valores encontrados, al ser menores a 0,05, a excepción de la dimensión Materiales Didácticos Virtuales.

Tabla: 12Relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales construye interpretaciones históricas

			Recursos	Construye
			Didácticos	Interpretaciones
			Virtuales	Históricas
Spearman's	Recurso	Correlation Coefficient	1,000	,191*
rho	Didácticos	Sig. (2-tailed)		,046
	Virtuales	N	109	109
	Construye	Correlation Coefficient	,191*	1,000
	Interpretaciones Históricas	Sig. (2-tailed)	,046	
		N	109	109

Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

Gráfica 8Diagrama de Dispersión recursos didácticos virtuales y construye interpretaciones históricas



INTERPRETACIÓN

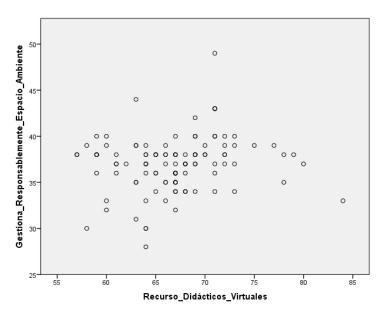
Los resultados muestran correlación entre la variable y competencia bilateral de 0,046 < 0,05, se acepta la hipótesis específica, existiendo relación significativa entre variable y dimensión de estudio. De la misma forma, el grado de correlación hallado es de 0,191 siendo una correlación positiva media Hernández y Mendoza (2020). Los hallazgos encontrados, demuestran que, a mayor uso de recursos didácticos virtuales, mayor será el logro de competencia.

Tabla: 13Relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente el espacio y el ambiente

			Recursos Didácticos Virtuales	Gestiona Responsablemente Espacio Ambiente
Spearman's rho	Recursos Didácticos	Correlation Coefficient	1,000	,183
	Virtuales	Sig. (2-tailed)		,057
		N	109	109
	Gestiona Responsablemente	Correlation Coefficient	,183	1,000
	Espacio Ambiente	Sig. (2-tailed)	,057	
		N	109	109

Gráfica 9

Diagrama de Dispersión recursos didácticos virtuales y gestiona responsablemente el espacio y el ambiente



Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

INTERPRETACIÓN

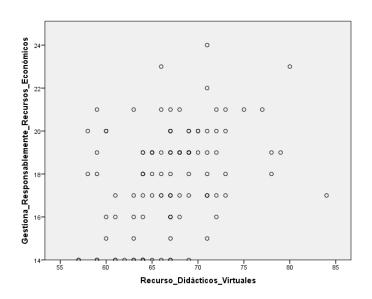
Los resultados muestran correlación entre variable y competencia de 0,057 > 0,05, se rechaza la hipótesis específica, no existiendo relación entre variable y dimensión de estudio.

Tabla: 14Relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente los recursos económicos

				Gestiona
			Recursos Didácticos	Responsablemente
			Virtuales	Recursos Económicos
Spearman's	Recurso	Correlation Coefficient	1,000	,384**
rho	Didácticos	Sig. (2-tailed)		,000
	Virtuales	N	109	109
	Gestiona	Correlation Coefficient	,384**	1,000
	Responsablem	Sig. (2-tailed)	,000	
	ente Recursos Económicos	N	109	109

Gráfica 10

Diagrama de Dispersión recursos didácticos virtuales y gestiona responsablemente los recursos económicos



Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

INTERPRETACIÓN

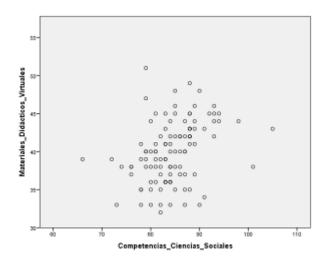
Los resultados muestran correlación entre la variable y competencia de 0,000 < 0,05, se admite la hipótesis específica existiendo relación significativa entre variable y dimensión de estudio. La correlación hallada es de 0,384 siendo una correlación positiva media Hernández y Mendoza (2020). Los hallazgos encontrados, demuestran que, a mayor uso de recursos didácticos virtuales, mayor será el logro de la competencia.

Tabla: 15Relación competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales

			Competencias Ciencias Sociales	Materiales Didácticos Virtuales
Spearman's rho	Competencias Ciencias	Correlation Coefficient	1,000	,405**
	Sociales	Sig. (2-tailed)		,000
		N	109	109
	Materiales Didácticos	Correlation Coefficient	,405**	1,000
	Virtuales	Sig. (2-tailed)	,000	
		N	109	109

Gráfica 11

Diagrama de Dispersión competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales



Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

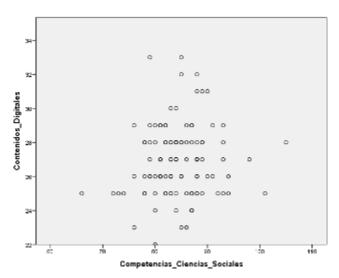
INTERPRETACIÓN

Se muestra correlación bilateral de 0,000 < 0,05, se admite la hipótesis específica existiendo relación significativa entre variable y dimensión de estudio. El grado de correlación hallado es 0,405 siendo una correlación positiva media. Los hallazgos demuestran que, a mayores competencias del área de ciencias sociales, mayor se utilizará los materiales didácticos virtuales.

Tabla: 16Relación competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales

			Competencias Ciencias Sociales	Contenidos Digitales
Spearman's rho	Competencias Ciencias	Correlation Coefficient	1,000	,095
	Sociales	Sig. (2-tailed)		,328
		N	109	109
	Contenidos Digitales	Correlation Coefficient	,095	1,000
		Sig. (2-tailed)	,328	
		N	109	109

Gráfica 12Diagrama de Dispersión competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales



Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

INTERPRETACIÓN

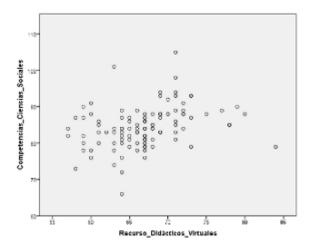
Los resultados muestran correlación bilateral de 0,328 > 0,05, no existiendo una relación significativa entre la variable y dimensión de estudio.

Tabla: 17Relación entre los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales

			Recursos	Competencias
			Didácticos	Ciencias
			Virtuales	Sociales
Spearman's	Recurso	Correlation Coefficient	1,000	,413**
rho	Didácticos	Sig. (2-tailed)	•	,000
	Virtuales	N	109	109
	Competencias	Correlation Coefficient	,413**	1,000
	Ciencias	Sig. (2-tailed)	,000	
	Sociales	N	109	109

Gráfica 13

Diagrama de Dispersión recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales



Fuente: Proveniente del instrumento utilizado (2023)

INTERPRETACIÓN

Los resultados muestran correlación entre las variables. Se demuestran nivel de significancia bilateral de 0,000 < 0,05, se admite la hipótesis específica existiendo relación positiva y significativa entre variable y dimensión de estudio. El grado de correlación hallado es de 0,413 siendo correlación positiva media Hernández y Mendoza (2020). Se demuestra que, a mayor uso de recursos didácticos virtuales, mayor será el logro de las competencias relacionada a ciencias sociales.

IV. DISCUSIÓN

Los hallazgos exponen que los recursos educativos virtuales ayudan a que los estudiantes comprendan críticamente eventos y procesos históricos, así como desafíos actuales integrando diversas fuentes, comprendiendo cambios en el tiempo. Estos recursos son herramientas audiovisuales que, al aplicarse al área de ciencias sociales, representan una tecnología que aprovecha tanto la vista como el oído para favorecer la correspondencia de información. El entorno informático permite a los estudiantes seleccionar la información más relevante, establecer conexiones apropiadas, detectar errores y contradicciones, y reorganizar significativamente su propio conocimiento.

Implica entender exhaustivamente diversas causas, consecuencias de eventos históricos y reconocerse a uno mismo como agente histórico que ha desempeñado un papel en el pasado y está contribuyendo a la construcción del futuro. En relación a la dimensión materiales didácticos virtuales se tiene que un 55.96% de los escolares estiman nivel medio y 44.04% un nivel alto. Las estrategias educativas sirven para el contexto escolar en línea con los objetivos de la pedagogía. Estas estrategias incluyen técnicas de alfabetización informacional y digital análisis de contenido textual e imágenes e investigación de diversos hechos. Proponen estrategias de educación mediática, tales como el examen crítico de programas de televisión y la creación de textos de mayor complejidad Baquiro (2023).

La investigación demuestra que el uso de recursos educativos virtuales tiene un efecto beneficioso en la formación de una actitud crítica y sostenible entre los estudiantes, al impulsar una administración consciente del ambiente y del espacio. Además, se fomenta toma de decisiones que convenga las peticiones presentes sin arriesgar sociedades futuras y se fomenta la adopción de medidas para mitigar la fragilidad ante las inclemencias naturales.

En relación con los contenidos digitales los hallazgos reflejan un 44.95% de los escolares refieren un nivel medio y un 55.05% un nivel alto. Estos mismos hallazgos evidencian la importancia de llevar a cabo una gestión responsable del ambiente y espacio para construcción social dinámica que abarca elementos naturales sociales, y la humanidad tiene un papel fundamental. Logrando ello los estudiantes reflexionan sobre la interacción con la

naturaleza, diversidad ambiental, integración sociedad y convivencia con el ambiente, comprendiendo transformaciones del medio ambiente, reflexionando sobre sobre la sostenibilidad y fuentes relacionadas con la geografía y ambiente, comprendiendo la prevención de desastres utilizando fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico y tomar medidas para cuidarlo. Los recursos didácticos virtuales contribuir a fomentar postura crítica y sostenible en los estudiantes al tomar decisiones que satisfagan sus requerimientos sin arriesgar las sociedades posteriores y tomar medidas para disminuir la vulnerabilidad ambiental.

La dimensión construye interpretaciones históricas. Donde un 50.46% de escolares refieren un nivel medio y un 49.54% un nivel alto. Ello refleja que el uso de herramientas didácticas basadas en medios audiovisuales es cada vez más común y necesaria tanto para profesores como para alumnos. La inclusión de recursos educativos digitales representa una opción pedagógica sobresaliente para optimizar la aptitud del proceso de instrucción aprendizaje. Si se eligen y utilizan correctamente, los medios audiovisuales pueden estimular la atención, motivación y disposición de los estudiantes para aprender y adquirir nuevos conocimientos Villacis (2023).

Los hallazgos indican que los recursos educativos son valiosos para que los estudiantes comprendan la relevancia de administrar responsablemente los recursos económicos y adopten un enfoque crítico y sostenible al tomar decisiones que convengan sus exigencias sin implicar el bienestar de las sociedades venideras. Además, se les anima a participar en acciones para reducir y habituarse al cambio climático, así como a disminuir la fragilidad de la sociedad ante diversas adversidades. Para abrazar esta perspectiva, es fundamental discernir que el espacio es una arquitectura social que se transforma constantemente, y que combina elementos naturales y sociales en interacción, donde la humanidad desempeña un papel fundamental, esta evidencia se hace patente en la dimensión relacionada a espacio y el medio ambiente refleja 52.29% de escolares con un nivel medio y un 47.71% un nivel alto.

Los resultados indican que los recursos didácticos virtuales son beneficiosos para lograr que los estudiantes comprendan los materiales de enseñanza. La utilización de estos recursos permite la innovación en la educación, se les ofrece la posibilidad de adquirir conocimientos de manera interactiva. y compartir momentos de aprendizaje. Además, estos recursos ayudan a contextualizar la información mediante la inclusión de audio y sonido, permitiendo que la información se reproduzca según las necesidades del usuario. Para implementar programas educativos efectivos los maestros deben ser líderes en la transformación digital. Por lo tanto, es fundamental brindarles capacitación en habilidades tecnológicas y fomentar el uso responsable, inclusivo y seguro de los recursos digitales, al mismo tiempo que se promueve el acceso libre y equitativo al conocimiento Gómez & Yáñez de Aldecoa (2023).

Los recursos didácticos son cruciales para que los estudiantes comprendan los contenidos digitales, son la base de la enseñanza y fomentan las interacciones entre profesores y estudiantes y entre estudiantes. Estos recursos tienen un impacto positivo durante el proceso educativo que se corrobora en la dimensión recursos económicos y su gestión consciente. Donde un 55.05% de los escolares refieren un nivel medio y un 44.95% un nivel alto. Los contenidos son fundamentales para facilitar el progreso y evolución mediante la adquisición de conocimientos con sentido y relevancia que se logra cuando se les asignan un significado personal y relevante a los contenidos aprendidos Laura, Rucoba & Villanueva (2023)

V. CONCLUSIONES

PRIMERA. Existe una correlación directa entre el aumento en el uso de recursos didácticos virtuales y el progreso en la habilidad de construir interpretaciones históricas en el campo de las ciencias sociales.

SEGUNDA. La conexión entre los recursos educativos virtuales y la competencia de gestionar de manera responsable el espacio y el ambiente en el ámbito de las ciencias sociales, se ha determinado que los hallazgos refutan la hipótesis planteada, demostrando que no hay una correlación entre la variable y la dimensión investigada.

TERCERA. Los hallazgos respaldan que hay una relación positiva entre el incremento en la utilización de recursos didácticos virtuales y el éxito en el desarrollo de la competencia de gestionar responsablemente los recursos económicos.

CUARTA. Se evidencian una asociación positiva entre el progreso de las competencias en el ámbito de las ciencias sociales y el aumento en la utilización de materiales didácticos virtuales.

QUINTA. Los hallazgos obtenidos desmienten la hipótesis específica de investigación, lo cual implica que no existe una relación significativa entre la variable y la dimensión del estudio.

VI. RECOMENDACIONES

PRIMERA. En relación con construye interpretaciones históricas, se recomienda que sean amigables con el estudiante para que facilite su uso sin intervención del docente.

SEGUNDA. En relación con la gestión del espacio y ambiente de manera consciente, se recomienda contener información sobre su contexto inmediato para que el estudiante se identifique con su problemática.

TERCERA. En relación con administrar de manera responsable los recursos financieros se recomienda que los estudiantes visualicen casos donde se vean representados de modo tal que se satisfaga su interés.

CUARTA. En relación con los materiales didácticos virtuales, se recomienda que los formatos digitales no sean abundantes sino los necesarios para que el estudiante se identifique y pueda hacer uso de ellos.

QUINTA. En relación con los contenidos digitales, se recomienda que sean publicitados antes de que los estudiantes los utilicen, de modo tal que sean contenidos digitales atractivas y de fácil uso para los estudiantes.

VII. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Acosta, A. D. C., Vargas, I. M., Hernández, Y. C. U., & Aguirre, F. D. M. S. (2019). Oportunidades de aprendizaje a través de las TIC desde la perspectiva de las TAC. Eduser (Lima), 6(2), 94-105.
- Alpizar, J. L., Henríquez Coronel. M. A., & Naranjo Flores, C. A. (2022). *Diseño pedagógico instruccional para carreras en línea*. Uso de recursos didácticos en educación básica. Revista San Gregorio, 1(51), 96-110.
- Aparicio-Gómez, W. O., & Oscar-Yecid, A. G. (2020). Competencias digitales en entornos virtuales (No. 200142). Working Paper.
- Baquiro, J. C. A. (2023). *Memoria del pasado reciente en la escuela: una perspectiva desde las alfabetizaciones múltiples*. Revista Colombiana de Ciencias Sociales, 14(1), 318-344.
- Blanch, J. P. (2021). La formación del profesorado de historia y ciencias sociales para la práctica reflexiva. Nuevas Dimensiones.
- Cabrera Cabrera, G. R. (2021). Clima del aula virtual y logro de competencias en ciencias sociales, nivel secundario en educación remota de emergencia, UGEL 07-2021.
- Campos Gonzales, M. A. Uso del aula virtual moodle como espacio didáctico y el aprendizaje basado en competencias en los estudiantes de quinto grado de educación secundaria de la IE" Santa María Reina" Chimbote-2022.
- Carrera Recalde, R. G. (2021). Recursos didácticos tecnológicos y su incidencia en el proceso de enseñanza-aprendizaje de estudios sociales, periodo 2020-2021 (Bachelor's thesis, La Libertad: Universidad Estatal Península de Santa Elena, 2021).
- Corrales Serrano, M. (2023). Gamification and the History of Art in Secondary Education: A Didactic Intervention. Education Sciences, 13(4), 389.
- De La Cruz, E. M., Meza, M. A. T., & Andrade-Arenas, L. (2023). *Mobile application to improve the learning of secondary school students*. *Advances in Mobile Learning Educational Research*, 3(1), 586-595.
- Flores Flores, F. J. (2020). Didácticas virtuales y competencias en ciencias sociales en estudiantes de 5° de secundaria, IE Nº 41053, San Tarcisio, Arequipa, 2020.

- Franco-García, L. F., & Pinargote-Ortega, M. (2022). Google Sites como recurso didáctico en el proceso de enseñanza-aprendizaje de los estudiantes del séptimo grado de básica media. Revista Científica Multidisciplinaria Arbitrada YACHASUN-ISSN: 2697-3456, 6(11 Ed. esp), 81-99.
- Garcia Ruiz, G. J., & Fustamante Muñoz, A. E. (2023). Museos virtuales como recurso en la enseñanza de las ciencias sociales desde el enfoque por competencias para estudiantes de Educación Básica Regular. Propuesta de una guía didáctica para recorrido virtual.
- García Calle, J. G., & Santillán Picuasi, Ñ. M. (2022). Educaplay para el aprendizaje de estudios sociales en los estudiantes de cuarto grado de EGB. De la UE. Víctor Manuel Guzmán, Ibarra, febrero-julio 2021 (Bachelor's thesis).
- Gía Cajamarca, A. (2021). Los Recursos Tecnológicos Interactivos en el Aprendizaje de la Ciencias Sociales: Caso los Estudiantes de Educación Básica Media en Ecuador (Master's thesis).
- Gómez-Arteta, I., & Escobar-Mamani, F. (2021). Educación virtual en tiempos de pandemia: incremento de la desigualdad social en el Perú. Revista Chakiñan de Ciencias Sociales y Humanidades, (15), 152-165.
- Gómez, O. J. M. (2022). La planificación de la evaluación de los aprendizajes en el área de ciencias sociales de educación secundaria: unos antecedentes. Revista Torreón Universitario, 11(31).
- Gómez Trigueros, I. M., & Yáñez de Aldecoa, C. (2023). La brecha digital en el contexto educativo: formación y aprendizaje de la ciudadanía digital.
- Hernández, Á. A., & Estero, J. L. A. (2021). Experiencia práctica empleando la gamificación y los tics en la clase de educación física en educación secundaria. Athlos: Revista internacional de ciencias sociales de la actividad física, el juego y el deporte, (24), 34-62.
- Hernández-Sampieri, R., & Mendoza, C. (2020). *Metodología de la investigación: las rutas cuantitativa, cualitativa y mixta*. Mcgraw-hill.
- Hsiao, J. C., Cheng, C. Y., & Lin, S. S. (2023). When the school door closes, do teachers open a window? Using diary method to investigate teachers' online teaching practices and momentary experiences in crisis. Computers & Education, 194, 104678.

- Imleesh, M., Mohammed, R., Handoyo, E., Hasibuan, H., & Adriani, M. (2023). *A Teacher-Lecturer Virtual Collaborative Lesson Study for Teaching Social Sciences in a Libyan Junior High School*: An Experimental Study. *Pertanika Journal of Social Sciences & Humanities*, 31(1).
- Illescas Vargas, J. M. (2022). El uso de herramientas digitales como recurso didáctico virtual en tiempos de pandemia en el subnivel inicial II de la Unidad Educativa "Carmen Barona" del cantón Ambato (Bachelor's thesis, Universidad Técnica de Ambato-Facultad de Ciencias Humanas y de la Educación-Carrera de Educación Parvularia).
- Janštová, V., & Zdobinská, H. (2023). *Distant science practicals–COVID-19 experience from Czech lower secondary schools*. Eurasia Journal of Mathematics, Science and Technology Education, 19(1), em2212.
- Jiang, Y., Ruan, X., Feng, Z., & Jiang, P. (2023). *Teachers' Perceptions of Online Teaching Do Not Differ across Disciplines: A Survey. Sustainability*, 15(4), 3569.
- Laura Minauro, E., Rucoba Cainamari, R., & Villanueva Huaman, M. I. (2023). Propuesta didáctica para el desarrollo de las competencias en el área de ciencias sociales en estudiantes de primero de secundaria de una institución educativa pública de Cusco.
- Martínez Martínez, J. M., Alegre Benítez, C., & Tudela Sancho, A. (2020). *Memoria histórica, didáctica de las Ciencias Sociales: museos virtuales herramienta de innovación*.
- Mendoza, S. H., & Avila, D. D. (2020). *Técnicas e instrumentos de recolección de datos*. Boletín Científico de las Ciencias Económico Administrativas del ICEA, 9(17), 51-53.
- Montenegro Martínez, B. M. (2022). Gamificación una herramienta pedagógica para motivar la lectura en los niños y niñas de cuarto año de Educación General Básica (Master's thesis, Ambato: Universidad Tecnològica Indoamèrica).
- Quero, J. L. F. (2021). El uso de las TIC como paliativo de las dificultades del aprendizaje en las ciencias sociales. Digital Education Review, (39), 213-237.
- Quispe, G. C., & Castro, N. R. M. V. (2022). Impacto del blog en producción de textos argumentativos en estudiantes de educación secundaria. Horizonte de la Ciencia, 12(22), 93-108.

- Santamaría-Muñoz, J. (2022). Consideraciones didácticas, tecnológicas y comunicacionales para el diseño de un entorno virtual de enseñanza aprendizaje. Cátedra, 5(1), 80-105.
- Sofi-Karim, M., Bali, A. O., & Rached, K. (2023). *Online education via media platforms and applications as an innovative teaching method*. Education and Information Technologies, 28(1), 507-523.
- Tang, T., Abuhmaid, A. M., Olaimat, M., Oudat, D. M., Aldhaeebi, M., & Bamanger, E. (2023). Efficiency of flipped classroom with online-based teaching under COVID-19. Interactive Learning Environments, 31(2), 1077-1088.
- Tang, K. H. D. (2023). Impacts of COVID-19 on primary, secondary and tertiary education: a comprehensive review and recommendations for educational practices. Educational Research for Policy and Practice, 22(1), 23-61.
- Ulloa Zúñiga, E. O. (2020). Museo virtual y aprendizaje de ciencias sociales en estudiantes de 5° de secundaria, IE Nº 41053, San Tarcisio, Arequipa, 2020.
- Vera Aguilar, J. S. (2021). Uso de la plataforma Edmodo y competencias de Ciencias Sociales en estudiantes del VII ciclo, IE N° 7057–Lima Sur, 2021.
- Villacis Coque, L. L. (2023). Estrategias metodológicas innovadoras en el proceso de enseñanza en Estudios Sociales (Master's thesis, Ecuador: Latacunga: Universidad Técnica de Cotopaxi (UTC).).
- Wang, Y. (2020). Application of virtual reality technique in the construction of modular teaching resources. International journal of emerging technologies in learning (ijet), 15(10), 126-139.
- Zambrano, Y. A. Z., & Vera, C. E. G. (2020). Plan de entornos virtuales de aprendizaje y su aplicación en la asignatura de ciencias sociales en tiempo de pandemia COVID-19 para Estudiantes de bachillerato en Portoviejo, Ecuador. Dominio de las Ciencias, 6(3), 232-245.

.

ANEXOS

Anexo 1 Instrumento de recolección de la información

Cuestionario

Edad:	1	Sex o: N	4 (()	F	()	Grad	lo:

Buen día, solicito sucolaboración al responder el cuestionario adjunto.

Por favor exprese su veracidad al responder estas preguntas:

	Ítems	Nunca	Casi nunca	A veces	Casi siempre	Siempre
RE	CURSOS DIDÁCTICOS VIRTUALES					
Ma	teriales didácticos virtuales					
1	Permiten la innovación de la escuela.		I	I	T	T
2	Son necesarios para su formación integral					
3	Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales					
4	El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas					
5	El Classflow le permite innovación de contenidos educativos					
6	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.					
7	Las vídeo lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.					
8	ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.					
9	Contextualiza información por audio y sonido					
10	Contextualiza información con fines educativos					
11	Reproduce la información según necesidad del usuario					
	ntenidos Digitales					
12	Estimulan su creatividad y participación					
13	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.					
14	autonomo.					
15	dinamicas e miciacuvas.					
16	Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio					
17	Desarrolla su comprensión por la información adquirida					
18	Refuerza su aprendizaje según su interés educativo					

ı	MPETENCIAS ÁREA CIENCIAS CIALES	Nunca	Casi nunca	A veces	Casi siempre	Siempre
Co	nstruye interpretaciones históricas					
	Interpreta analizando firentes históricas					
	Comprende la cronología histórica					
	Explica procesos históricos					
22	Comprende su realidad					
23	Analiza las consecuencias del entorno					
24	Comprende su rol como agente de cambio					
	Reflexiona sobre su futuro					
26	Construye su identidad					
Ge	stiona responsablemente el espacio y el					
am	biente.					
27	Reflexiona sobre la interacción natural y social					
28	Valora su diversidad ambiental					
29	Reflexiona sobre su integración con la sociedad					
30	Reflexiona la convivencia con el ambiente					
31	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente					
32	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible					\vdash
22	Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con					
33	la geográfico y el ambiente.					
34	Comprende sobre la prevención en los desastres					
35	Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.					
36	Iniciar acciones para cuidar el entorno natural.					
Ge	stiona responsablemente los recursos					
eco	nómicos					
37	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos					
38	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos					
39	Comprende sobre la producción y bienes del país					
40	Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país					
41	Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.					

VALIDADOR 01 - DR. CARLOS CÉSAR TRUJILLO VERA



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TRUJILLO BENEDICTO XVI

PRESENTACIÓN A JUICIO DE EXPERTO

Estimado Validador Carlos César Trujillo Vera

Me es grato dirigirme a usted, a fin de solicitar su colaboración como experto para validar el instrumento que adjunto denominado: cuestionario, diseñado por mi persona, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023. El cual será aplicado a estudiantes de 4to y 5to grado de educación secundaria, por cuanto considero que sus observaciones, apreciaciones y acertados aportes serán de utilidad.

El presente instrumento tiene como finalidad recoger información directa para la investigación que se realiza en los actuales momentos, titulado: RECURSOS DIDACTICOS VIRTUALES Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023.

Tesis que será presentada a la Universidad Católica de Trujillo, como requisito para obtener el Título Profesional de: Licenciado en Educación

Para efectuar la validación del instrumento, usted deberá leer cuidadosamente cada enunciado y sus correspondientes alternativas de respuesta, en donde se pueden seleccionar una, varias o ninguna alternativa de acuerdo al criterio personal y profesional del actor que responda al instrumento. Se le agradece cualquier sugerencia referente a redacción, contenido, pertinencia y congruencia u otro aspecto que se considere relevante para mejorar el mismo.

Gracias por su aporte

Maria Luz Gonzales Diaz

Munto



JUICIO DE EXPERTO SOBRE LA PERTINENCIA DEL INSTRUMENTO

Instrucciones: Marque con una X en donde corresponde, que según su criterio, Si cumple o No cumple, la coherencia entre dimensiones e indicadores de la variable en estudio.

Variable	Dimensiones	Indicadores	N° de	COHE	RENCLA
		ítem	SI	NO	
		Permiten la innovación de la escuela.	1	X	
		Son necesarios para su formación integral	2	X	1
		Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales	3	X	
		El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas	4	X	
		El Classflow le permite innovación de contenidos educativos	5	X	
	Materiales	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.	6	X	65
	didácticos virtuales	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje,	7	X	
		ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.	8	Х	
		Contextualiza información por audio y sonido		Х	
Recursos didácticos		Contextualiza información con fines educativos	10	X	
virtuales		Reproduce la información según necesidad del usuario	11	X	
		Estimulan su creatividad y participación	12	X	
	Contenidos digitales	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.	13	X	
		Potencia su capacidad de aprendizaje antônomo.	14	Х	
		Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.	15	X	
		Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio	16	X	
		Desarrolla su comprensión por la información adquirida	17	X	
		Refuerza su aprendizaje según su interés educativo	18	X	
		Interpreta analizando fuentes históricas	19	X	
		Comprende la cronologia històrica	20	X	0
		Explica procesos históricos	21	X	



	Constraye	Comprende su realidad	22	X
	interpretaciones históricas	Analiza las consecuencias del entorno	23	X
Competencias del área de cicncias sociales	nistoricas	Comprende su rol como agente de cambio	24	X
	1	Reflexiona sobre su futuro	25	X
	3	Construye su identidad	26	X
		Reflexiona sobre la interacción natural y social	27	X
		Valora su diversidad ambiental	28	X
		Reflexiona sobre su integración con la sociedad	29	X
		Reflexiona la convivencia con el ambiente	30	X
	Gestiona	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente	31	X
Competencias	responsablemente el espacio y el ambiente.	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible	32	X
ciencias		Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.	33	х
sociales		Comprende sobre la prevención en los desastres	34	X
		Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	35	X
		Inicia acciones para cuidar el entorno natural.	36	X
	Gestiona responsablemente	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos	37	X
	los recursos económicos.	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos	38	Х
	1	Comprende sobre la producción y bienes del país	39	X
		Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país	40	X
		Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.	41	x

Instrucciones de Evaluación de ítems: Coloque en cada casilla de valoración la letra o letras correspondiente al aspecto cualitativo que según su criterio, cumple o tributa cada ítem a medir los aspectos o dimensiones de la variable en estudio. Las valoraciones son las siguientes:

MA – Muy adecuado / BA – Bastante adecuado / A – Adecuado / PA – Poco adecuado / NA – No adecuado

Categorías a evaluar: Redacción, contenido, congruencia y coherencia en relación a la variable de estudio. En la casilla de observaciones puede sugerir mejoras.

	Preguntas			lorac		Observaciones	
N°	Items	MA	BA	A	PA	NA	
1	Permiten la innovación de la escuela.	X					
2	Son necesarios para su formación integral	X					
3	Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales		X				
4	El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas		X				
5	El Classflow le permite innovación de contenidos educativos		X				
6	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.		Х				
7	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.		X				
8	ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.	X					
9	Contextualiza información por audio y sonido	0.5	X				
10	Contextualiza información con fines educativos		X				
11	Reproduce la información según necesidad del usuario		X				
12	Estimulan su creatividad y participación	X					
13	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.	X					
14	Potencia su capacidad de aprendizaje autônomo.	X					
15	Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.	X					
16	Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio	X					
17	Desarrolla su comprensión por la información adquirida		X				
18	Refuerza su aprendizaje según su interés educativo	X			9		
19	Interpreta analizando fuentes históricas	X					
20	Comprende la cronología histórica		X				
21	Explica procesos históricos	X			1		
22	Comprende su realidad		X				
23	Analiza las consecuencias del entorno	X			8 8		
24	Comprende su rol como agente de cambio	X					
25	Reflexiona sobre su futuro	3	X		9		
26	Construye su identidad	X					
27	Reflexiona sobre la interacción natural y social	X					
28	Valora su diversidad ambiental		X				



29	Reflexiona sobre su integración con la sociedad	X			
30	Reflexiona la convivencia con el ambiente	X			
31	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente		X		
32	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible		X		
33	Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.		X		
34	Comprende sobre la prevención en los desastres		X		
35	Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	X			
36	Inicia acciones para cuidar el entorno natural.	X			
37	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos		X		
38	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos	X			
39	Comprende sobre la producción y bienes del país	X			
40	Reflexiona sobre las decisiones econômicas y desarrollo del país	X			
41	Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.	X			
	Total:	1			

Evaluado por: (Apellidos y Nombres) Trujillo Vera Carlos César

D.N.I.: 29528854 Fecha: 10.04.23 Firma:



CONSTANCIA DE VALIDACIÓN

Yo, Carlos Cesar Trujillo Vera, con Documento Nacional de Identidad Nº 29528854, de profesión Licenciado en Educación Secundaria en Historia y Geografía, grado académico Doctor en Ciencias Sociales, con código de colegiatura CPP 0729528854, labor que ejerzo actualmente como Profesor TC, en la Institución UNSA.

Por medio de la presente hago constar que he revisado con fines de Validación el Instrumento denominado cuestionario, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023, a los efectos de su aplicación a estudiantes de 4to y 5to de educacion secundaria.

Luego de hacer las observaciones pertinentes a los ítems, concluyo en las siguientes apreciaciones.

Criterios evaluados	Valor	Valoración negativa			
	MA (3)	BA (2)	A (1)	PA	NA
Calidad de redacción de los ítems.	X				
Amplitud del contenido a evaluar.	X				
Congruencia con los indicadores.	X				
Coherencia con las dimensiones.	X				

Apreciación total:

Muy adecuado (X) Bastante adecuado () A= Adecuado () PA= Poco adecuado () No adecuado ()

Arcquipa, a los 10 días de abril 2023

Apellidos y nombres: Trujillo Vera, Carlos César DNI: 29528854 Firma.

VALIDADOR 02 – DR. WALTER CHOQUEHUANCA QUISPE



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TRUJILLO BENEDICTO XVI

PRESENTACIÓN A JUICIO DE EXPERTO

Estimado Validador

Me es grato dirigirme a usted, a fin de solicitar su colaboración como experto para validar el instrumento que adjunto denominado: cuestionario, diseñado por mi persona, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023. El cual será aplicado a estudiantes de 4to y 5to grado de educación secundaria, por cuanto considero que sus observaciones, apreciaciones y acertados aportes serán de utilidad.

El presente instrumento tiene como finalidad recoger información directa para la investigación que se realiza en los actuales momentos, titulado: RECURSOS DIDACTICOS VIRTUALES Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023.

Tesis que será presentada a la Universidad Católica de Trujillo, como requisito para obtener el Título Profesional de: Licenciado en Educación

Para efectuar la validación del instrumento, usted deberá leer cuidadosamente cada enunciado y sus correspondientes alternativas de respuesta, en donde se pueden seleccionar una, varias o ninguna alternativa de acuerdo al criterio personal y profesional del actor que responda al instrumento. Se le agradece cualquier sugerencia referente a redacción, contenido, pertinencia y congruencia u otro aspecto que se considere relevante para mejorar el mismo.

Gracias por su aporte

Maria Luz Gonzales Diaz

Muster



JUICIO DE EXPERTO SOBRE LA PERTINENCIA DEL INSTRUMENTO

Instrucciones: Marque con una X en donde corresponde, que según su criterio, Si cumple o No cumple, la coherencia entre dimensiones e indicadores de la variable en estudio.

Variable	Dimensiones	Indicadores	Nº de			
			ítem	SI	NO	
		Permiten la innovación de la escuela.	1	X		
Variable Recursos didácticos virtuales		Son necesarios para su formación integral	2	X		
		Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales	3	X		
		El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas	4	X		
		El Classflow le permite innovación de contenidos educativos	5	X		
	Materiales	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.	6	x		
	didácticos virtuales	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.	7	x		
	ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.		8	x		
		Contextualiza información por audio y sonido	9	x		
didácticos		Contextualiza información con fines educativos	10	X	1.	
didácticos		Reproduce la información según necesidad del usuario		X		
		Estimulan su creatividad y participación	12	X		
	Contenidos digitales	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.	13	x		
		Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.	14	x		
		Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.	15	X		
		Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio	16	X		
		Desarrolla su comprensión por la información adquirida	17	X		
		Refuerza su aprendizaje según su interés educativo	18	X		
		Interpreta analizando fuentes históricas	19	X		
		Comprende la cronologia histórica	20	X		
		Explica procesos históricos	21	X	25	



	Construye	Comprende su realidad	22	X
Competencias del área de ciencias sociales	interpretaciones históricas	Analiza las consecuencias del entorno	23	X
	historicas	Comprende su rol como agente de cambio	24	X
	l î	Reflexiona sobre su futuro	25	X
		Construye su identidad	26	X
		Reflexiona sobre la interacción natural y social	27	X
		Valora su diversidad ambiental	28	X
		Reflexiona sobre su integración con la sociedad	29	x
		Reflexiona la convivencia con el ambiente	30	X
	Gestiona responsablemente el espacio y el ambiente.	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente	31	x
		Reflexiona sobre el desarrollo sostenible	32	X
		Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.	33	x
		Comprende sobre la prevención en los desastres	34	X
		Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	35	X
		Inicia acciones para cuidar el entorno natural.	36	x
	Gestiona responsablemente	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos	37	x
	los recursos económicos.	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos	38	x
		Comprende sobre la producción y bienes del país	39	x
		Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país	40	x
		Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.	41	x

Instrucciones de Evaluación de ítems: Coloque en cada casilla de valoración la letra o letras correspondiente al aspecto cualitativo que según su criterio, cumple o tributa cada item a medir los aspectos o dimensiones de la variable en estudio. Las valoraciones son las siguientes:

Ma= Muy adecuado / BA= Bastante adecuado / A = Adecuado / PA= Poco adecuado / NA= No adecuado

Categorías a evaluar: Redacción, contenido, congruencia y coherencia en relación a la variable de estudio. En la casilla de observaciones puede sugerir mejoras.

	Preguntas		Va	lorac	Observaciones		
N°	Items	MA	BA	A	PA	NA	
1	Permiten la innovación de la escuela.	X					-
2	Son necesarios para su formación integral	X					
3	Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales	X					
4	El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas	X					
5	El Classflow le permite innovación de contenidos educativos		X				
6	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.	X					
7	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.	X					
8	ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.	X					
9	Contextualiza información por audio y sonido		X				
10	Contextualiza información con fines educativos		X				
11	Reproduce la información según necesidad del usuario		X				
12	Estimulan su creatividad y participación		X				
13	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.	x					
14	Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.	X					
15	Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.	X					
16	Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio	X	î î				
17	Desarrolla su comprensión por la información adquirida	X					
18	Refuerza su aprendizaje según su interés educativo	X					
19	Interpreta analizando fuentes históricas	X					
20	Comprende la cronología histórica	X					
21	Explica procesos históricos		X				
22	Comprende su realidad	X					
23	Analiza las consecuencias del entorno	X					
24	Comprende su rol como agente de cambio	X					
25	Reflexiona sobre su futuro	X					
26	Construye su identidad	1	X				
27	Reflexiona sobre la interacción natural y social	X					
28	Valora su diversidad ambiental	X					



29	Reflexiona sobre su integración con la sociedad	X			
30	Reflexiona la convivencia con el ambiente	X		1	
31	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente	X			
32	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible	X			
33	Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.	X			
34	Comprende sobre la prevención en los desastres		X		
35	Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	X			
36	Inicia acciones para cuidar el entorno natural.	X			
37	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos	X			
38	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos	X			
39	Comprende sobre la producción y bienes del pais		X		
40	Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país	X			
41	Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.	X			
	Total:				

Evaluado por: (Apellidos y Nombres) __Dr. Walter Choquehuanca Quispe____

D.N.L: _29413324_ Fecha: 10.04.23 Firma:



CONSTANCIA DE VALIDACIÓN

Yo, Dr. Walt	er Choqu	iehuanca (Quispe,	con D	ocumen	to Nacional	de Ide	ntidad Nº
29413324_, de	profesión	Docente, gr	ado acade	mico	_DOC	TOR		, con
código de co	legiatura_	142184	_, labor	que	ejerzo	actualmente	como	_Docente
Investigador_	en la	Institución	Univer	sidad !	Nacional	de San Agus	stin de .	Arequipa_

Por medio de la presente hago constar que he revisado con fines de Validación el Instrumento denominado cuestionario, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023, a los efectos de su aplicación a estudiantes de 4to y 5to de educacion secundaria. Luego de hacer las observaciones pertinentes a los items, concluyo en las siguientes apreciaciones.

Criterios evaluados	Valor	tiva	Valoración negativa			
	MA (3)	BA (2)	A (1)	PA	NA	
Calidad de redacción de los items.	X					
Amplitud del contenido a evaluar.		X				
Congruencia con los indicadores.	X					
Coherencia con las dimensiones.	X					

Apreciación total:

Muy adecuado () Bastante adecuado () A= Adecuado () PA= Poco adecuado () No adecuado ()

Arequipa. a los 10 días de abril 2023

Apellidos y nombres: Walter Choquehuanea Quispe DNI: 29413324_ Firma:

65

VALIDADOR 03 - DR. REY LUIS ARAUJO CASTILLO



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TRUJILLO BENEDICTO XVI

PRESENTACIÓN A JUICIO DE EXPERTO

Estimado Validador: Dr. REY LUIS ARAUJO CASTILLO

Me es grato dirigirme a usted, a fin de solicitar su colaboración como experto para validar el instrumento que adjunto denominado: cuestionario, diseñado por mí persona, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023. El cual será aplicado a estudiantes de 4to y 5to grado de educación secundaria, por cuanto considero que sus observaciones, apreciaciones y acertados aportes serán de utilidad.

El presente instrumento tiene como finalidad recoger información directa para la investigación que se realiza en los actuales momentos, titulado: RECURSOS DIDACTICOS VIRTUALES Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023.

Tesis que será presentada a la Universidad Católica de Trujillo, como requisito para obtener el Título Profesional de: Licenciado en Educación

Para efectuar la validación del instrumento, usted deberá leer cuidadosamente cada enunciado y sus correspondientes alternativas de respuesta, en donde se pueden seleccionar una, varias o ninguna alternativa de acuerdo al criterio personal y profesional del actor que responda al instrumento. Se le agradece cualquier sugerencia referente a redacción, contenido, pertinencia y congruencia u otro aspecto que se considere relevante para mejorar el mismo.

Gracias por su aporte

Maria Luz Gonzales Diaz

Months



JUICIO DE EXPERTO SOBRE LA PERTINENCIA DEL INSTRUMENTO

Instrucciones: Marque con una X en donde corresponde, que, según su criterio, Si cumple o No cumple, la coherencia entre dimensiones e indicadores de la variable en estudio.

Variable	Dimensiones	Indicadores	N° de	COHERENCIA		
			ítem	SI	NO	
		Permiten la innovación de la escuela.	1	x	E.	
		Son necesarios para su formación integral	2	x	K .	
Recursos		Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales	3	Х		
		El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas	4	x		
Recursos didácticos		El Classflow le permite innovación de contenidos educativos	5	X		
	Materiales	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.	6	х		
	didácticos virtuales	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.	7.	x		
	ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.			Х		
		Contextualiza información por audio y sonido		х		
		Contextualiza información con fines educativos	10	x		
		Reproduce la información según necesidad del usuario	11	x		
	Icas Mat	Estimulan su creatividad y participación	12	x		
didácticos	Contenidos digitales	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.	13	x		
		Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.	14	х		
		Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.	15	x		
		Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio	16	x		
		Desarrolla su comprensión por la información adquirida	17.8	х		
		Refuerza su aprendizaje según su interés educativo	18	x		
		Interpreta analizando fuentes históricas	19	X		
		Comprende la cronologia histórica	20	x		
		Explica procesos históricos	21	X		



	Construye	Comprende su realidad	22	x
Competencias del área de ciencias sociales	interpretaciones históricas	Analiza las consecuencias del entorno	23	x
	nisioricas	Comprende su rol como agente de cambio	24	x
		Reflexiona sobre su futuro	25	x
		Construye su identidad	26	x
del área de ciencias		Reflexiona sobre la interacción natural y social	27	x
		Valora su diversidad ambiental	28	x
		Reflexiona sobre su integración con la sociedad	29	x
		Reflexiona la convivencia con el ambiente	30	х
	Gestiona	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente	31	x
	responsablemente el espacio y el ambiente.	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible	32	x
ciencias		Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.	33	x
sociales		Comprende sobre la prevención en los desastres	34	x
		Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	35	х
		Inicia acciones para cuidar el entorno natural.	36	x
	Gestiona responsablemente	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos	37	x
	los recursos económicos.	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos	38	x
		Comprende sobre la producción y bienes del país	39	х
		Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país	40	х
		Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.	41	x

Instrucciones de Evaluación de ítems: Coloque en cada casilla de valoración la letra o letras correspondiente al aspecto cualitativo que según su criterio, cumple o tributa cada item a medir los aspectos o dimensiones de la variable en estudio. Las valoraciones son las siguientes:

MA= Muy adecuado / BA= Bastante adecuado / A = Adecuado / PA= Poco adecuado / NA= No adecuado

Categorías a evaluar: Redacción, contenido, congruencia y coherencia en relación a la variable de estudio. En la casilla de observaciones puede sugerir mejoras.

	Preguntas		Va	Observaciones			
N°	Items	MA	BA	A	PA	NA	
1	Permiten la innovación de la escuela.	x					
2	Son necesarios para su formación integral			x			
3	Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales		x				
4	El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas		х				
5	El Classflow le permite innovación de contenidos educativos			х			
6	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.		х				
7	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.		х			a 7	
8	ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.	, —,		х			
9	Contextualiza información por audio y sonido			x		1 7	
10	Contextualiza información con fines educativos		X.				
11	Reproduce la información según necesidad del usuario		X.				
12	Estimulan su creatividad y participación			X			
13	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.		x			,	
14	Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.		x				St.
15	Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.	ļ.,	x			y 6	
16	Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio			x			
17	Desarrolla su comprensión por la información adquirida			x			3
18	Refuerza su aprendizaje según su interés educativo			X			
19	Interpreta analizando fuentes históricas			x			
20	Comprende la cronologia histórica	5 0	x				
21	Explica procesos históricos		x				
22	Comprende su realidad			x			
23	Analiza las consecuencias del entorno			X			
24	Comprende su rol como agente de cambio			X			
25	Reflexiona sobre su futuro	x					
26	Construye su identidad			x			3
27	Reflexiona sobre la interacción natural y social		X.				
28	Valora su diversidad ambiental	x					



29	Reflexiona sobre su integración con la sociedad		X		
30	Reflexiona la convivencia con el ambiente			x	
31	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente		х		
32	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible		х	7	
33	Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.			x	
34	Comprende sobre la prevención en los desastres		х		
35	Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.			x	
36	Inicia acciones para cuidar el entorno natural.	х			
37	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos		х		
38	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos		81	x	
39	Comprende sobre la producción y bienes del país			x	
40	Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país		x		
41	Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.			х	
	Total:				

Evaluado por: ARAUJO CASTILLO REY LUIS

D.N.I.: 29641260 Fecha: 13.04.2023 Firma



CONSTANCIA DE VALIDACIÓN

Yo, ARAUJO CASTILLO REY LUIS, con Documento Nacional de Identidad Nº 29641260, de profesión Lic. En Educación Especialidad Ciencias Sociales, grado académico de DOCTOR EN EDUCACION CON MENCIÓN EN GESTIÓN Y CIENCIAS DE LA EDUCACION, con código de colegiatura 0729641260, labor que ejerzo actualmente como docente en la Facultad de Educación de la Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa.

Por medio de la presente hago constar que he revisado con fines de Validación el Instrumento denominado cuestionario, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023, a los efectos de su aplicación a estudiantes de 4to y 5to de educacion secundaria.

Luego de hacer las observaciones pertinentes a los items, concluyo en las siguientes apreciaciones.

Criterios evaluados	Valor	Valoración negativa			
	MA (3)	BA (2)	A (1)	PA	NA
Calidad de redacción de los ítems.			x		
Amplitud del contenido a evaluar.		x			
Congruencia con los indicadores.	x		1		
Coherencia con las dimensiones.		x			

Apreciación tota	al:			
Muy adecuado () Bastante adecuado ()	A= Adecuado ()	PA= Poco adecuado ()
No adecuado ()				

Arequipa, a los 13 días del mes de abril del 2023

Dr. Rey Luis Araujo Castillo DNI: 29641260 Firma:

VALIDADOR 04 – JOSÉ GARCÍA TEJADA



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TRUJILLO BENEDICTO XVI

PRESENTACIÓN A JUICIO DE EXPERTO

Estimado Validador: Dr. JOSE ENRIQUE GARCIA TEJADA

Me es grato dirigirme a usted, a fin de solicitar su colaboración como experto para validar el instrumento que adjunto denominado: cuestionario, diseñado por mi persona, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023. El cual será aplicado a estudiantes de 4to y 5to grado de educación secundaria, por cuanto considero que sus observaciones, apreciaciones y acertados aportes serán de utilidad.

El presente instrumento tiene como finalidad recoger información directa para la investigación que se realiza en los actuales momentos, titulado: RECURSOS DIDACTICOS VIRTUALES Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023.

Tesis que será presentada a la Universidad Católica de Trujillo, como requisito para obtener el Título Profesional de: Licenciado en Educación

Para efectuar la validación del instrumento, usted deberá leer cuidadosamente cada enunciado y sus correspondientes alternativas de respuesta, en donde se pueden seleccionar una, varias o ninguna alternativa de acuerdo al criterio personal y profesional del actor que responda al instrumento. Se le agradece cualquier sugerencia referente a redacción, contenido, pertinencia y congruencia u otro aspecto que se considere relevante para mejorar el mismo.

Gracias por su aporte

Maria Luz Gonzales Diaz

Montes



JUICIO DE EXPERTO SOBRE LA PERTINENCIA DEL INSTRUMENTO

Instrucciones: Marque con una X en donde corresponde, que, según su criterio, Si cumple o No cumple, la coherencia entre dimensiones e indicadores de la variable en estudio.

Variable	Dimensiones	Indicadores	N° de	COHE	RENCIA
201202000000	100 000 000 000 000 000 000 000 000 000	PHONE SHALL PROPERTY SHALL SHA	ítem	SI	NO
		Permiten la innovación de la escuela.	1	x	
Recurs os didácticos virtuales	1	Son necesarios para su formación, integral	2	x	
		Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales	3	x	
		El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas	4	x	
		El Classflow le permite innovación de contenidos educativos	5	x	
	Materiales	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.	6	х	
	didácticos virtuales	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.	7	x	
		ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.	8	x	
		Contextualiza información por audio y sonido	9	х	
didácticos		Contextualiza información con fines educativos	10	х	
virtuales		Reproduce la información según neces idad del usuario	11	x	
	Service drive	Estinulan su creatividad y participación	12	X	ì
	Contenidos digitales	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.	13	х	
	1	Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.	14	х	
		Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.	15	x	
		Le pennite identificarse más rápido con su tema de estudio	16	x	
		Desarrolla su comprensión por la información adquirida	17	х	
		Refuerza su aprendizaje según su interés educativo	18	х	
		Interpreta analizando fuentes históricas	19	x	
		Comprende la cronologia histórica	20	х	
		Explica procesos históricos	21	X	



	Construye	Comprende su realidad	22	X
	interpretaciones	Analiza las consecuencias del entorno	23	x
	históricas	Comprende su rol como agente de cambio	24	x
		Reflexiona sobre su futuro	25	x
		Construye su identidad	26	х
		Reflexiona sobre la interacción natural y social	27	х
		Valora su diversidad ambiental	28	x
		Reflexiona sobre su integración con la sociedad	29	х
		Reflexiona la convivencia con el ambiente	30	х
	Gestiona responsablemente el espacio y el ambiente.	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente	31	X
Competencias		Reflexiona sobre el desarrollo sostenible	32	x
del área de ciencias		Reflexiona sobre las firentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.	33	х
sociales		Comprende sobre la prevención en los desastres	34	x
		Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	35	x
		Inicia acciones para cuidar el entomo natural.	36	х
3	Gestiona responsablemente	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos	37	х
	los recursos económicos.	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos	38	х
		Comprende sobre la producción y bienes del país	39	X
		Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país	40	х
		Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.	41	х

Instrucciones de Evaluación de ítems: Coloque en cada casilla de valoración la letra o letras correspondiente al aspecto cualitativo que según su criterio, cumple o tributa cada ítem a medir los aspectos o dimensiones de la variable en estudio. Las valoraciones son las siguientes:

MA= Muy adecuado /BA= Bastante adecuado /A = Adecuado / PA= Poco adecuado /NA= No adecuado

Categorías a evaluar: Redacción, contenido, congruencia y coherencia en relación a la variable de estudio. En la casilla de observaciones puede sugerir mejoras.

	Preguntas		Va	lorac	Observaciones		
N°	Items	MA	BA	A	PA	NA	
1	Permiten la innovación de la escuela.			х	12 /-		Tá .
2	Son necesarios para su formación integral		х		-		-
3	Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales		х		00 70		
4	El Google Classicom le sirve para desanollar destrezas cognitivas			х	00-00	1	
5	El Classflow le permite innovación de contenidos educativos			х	30 S		
6	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.			х	00 10		
7	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.		х				
8	ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.		. 8	Х	60		
9	Contextualiza información por audio y sonido		х		100		
10	Contextualiza información con fines educativos		X		V. V.		Ĭ.
11	Reproduce la información según necesidad del usuario		X				
12	Estimulan su creatividad y participación			х			υ,
13	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.			х			
14	Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.			х			
15	Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.			х			
16	Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio			х			
17	Desarrolla su comprensión por la información adquirida			х			
18	Refuerza su aprendizaje según su interés educativo			х			
19	Interpreta analizando fuentes históricas			х			
20	Comprende la cronologia histórica		- 3	х	0 15	- 3	
21	Explica procesos históricos		Х				
22	Comprende su realidad			x	10		
23	Analiza las consecuencias del entorno	. 6	18	х	8 5	1 3	r ²
24	Comprende su rol como agente de cambio		- 8	х	8 8	7 77	-1
25	Reflexiona sobre su futuro		1	х	88 8	70	
26	Construye su identidad	1	х		3, 19	185	-6
27	Reflexiona sobre la interacción natural y social			Х			
28	Valora su diversidad ambiental		X				Ÿ



29	Reflexiona sobre su integración con la sociedad		X		\neg	7
30	Reflexiona la convivencia con el ambiente			X		
31	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente			x		0
32	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible			x		
33	Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.		х			
34	Comprende sobre la prevención en los desastres		X			
35	Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entomo geográfico.	х				
36	Inicia acciones para cuidar el entomo natural.			x		
37	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos			х		
38	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos econômicos		X	40 00		
39	Comprende sobre la producción y bienes del país			X		
40	Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país		х			
41	Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.			х		
	Total:					

Evaluado por: (Apellidos y Nombres) GARCIA TEJADA, JOSE ENRIQUE

D.N.I.: 29425341 Fecha: 15.04.2023 Firma:



CONSTANCIA DE VALIDACIÓN

Yo, JOSE ENRIQUE GARCIA TEJADA, con Documento Nacional de Identidad Nº 29425341, de profesión Licenciado en Educación, Especialidad Ciencias Sociales, grado académico Doctor, con código de colegiatura 000194, labor que ejerzo actualmente como Docente Asociado en la Facultad de Ciencias de la Educación, en la Institución Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa.

Por medio de la presente hago constar que he revisado con fines de Validación el Instrumento denominado cuestionario, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023, a los efectos de su aplicación a estudiantes de 4to y 5to de educación secundaria.

Luego de hacer las observaciones pertinentes a los ítems, concluyo en las siguientes apreciaciones.

Criterios evaluados	Valor	Valoración negativa			
	MA (3)	BA (2)	A (1)	PA	NA
Calidad de redacción de los ítems.			Х		
Amplitud del contenido a evaluar.		x	C		10
Congruencia con los indicadores.			x		
Coherencia con las dimensiones.			x		K E

Apreciación total:

Muy adecuado () Bastante adecuado () A= Adecuado () PA= Poco adecuado () No adecuado ()

Arequipa, a los 15 días del mes de abril del 2023

GARCIA TEJADA, JOSE ENRIQUE DNI: 29425341 Firma: -

VALIDADOR 05 - MG AMELIA ALVAREZ AMARO



UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TRUJILLO BENEDICTO XVI

PRESENTACIÓN A JUICIO DE EXPERTO

Estimado Validador: Mg. Amelia Álvarez Amaro

Me es grato dirigirme a usted, a fin de solicitar su colaboración como experto para validar el instrumento que adjunto denominado: cuestionario, diseñado por mi persona, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023. El cual será aplicado a estudiantes de 4to y 5to grado de educación secundaria, por cuanto considero que sus observaciones, apreciaciones y acertados aportes serán de utilidad.

El presente instrumento tiene como finalidad recoger información directa para la investigación que se realiza en los actuales momentos, titulado: RECURSOS DIDACTICOS VIRTUALES Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023.

Tesis que será presentada a la Universidad Católica de Trujillo, como requisito para obtener el Titulo Profesional de: Licenciado en Educación

Para efectuar la validación del instrumento, usted deberá leer cuidadosamente cada enunciado y sus correspondientes alternativas de respuesta, en donde se pueden seleccionar una, varias o ninguna alternativa de acuerdo al criterio personal y profesional del actor que responda al instrumento. Se le agradece cualquier sugerencia referente a redacción, contenido, pertinencia y congruencia u otro aspecto que se considere relevante para mejorar el mismo.

Gracias por su aporte

Maria Luz Gonzales Diaz

Munito



JUICIO DE EXPERTO SOBRE LA PERTINENCIA DEL INSTRUMENTO

Instrucciones: Marque con una X en donde corresponde, que, según su criterio, Si cumple o No cumple, la coherencia entre dimensiones e indicadores de la variable en estudio.

Variable	Dimensiones	Indicadores	Nº de	COHERENCIA	
Variable			item	SI	NO
		Permiten la innovación de la escuela.	1	x	1
Recursos didácticos virtuales	1	Son necesarios para su formación integral	2	X	
		Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales	3	X	
		El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas	4	X	
		El Classflow le permite innovación de contenidos educativos	5	x	
	Materiales	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.	6	x	
	didácticos virtuales	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le suve para incrementar su aprendizaje.	7	x	
		ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.	8	х	
		Contextualiza información por audio y sonido	9	x	
didácticos		Contextualiza información con fines educativos	10	x	
virtuales		Reproduce la información según necesidad del usuario	11	x	
		Estimulan su creatividad y participación	12	x	Î
	Contenidos digitales	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.	13	X	
		Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.	14	x	
		Le ofrecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.	15	X	
		Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio	16	x	
		Desarrolla su comprensión por la información adquirida	17	x	
		Refuerza su aprendizaje según su interés educativo	18	x	
		Interpreta analizando fuentes históricas	19	X	
		Comprende la cronologia històrica	20	X	
		Explica procesos históricos	21	X	



	Construye	Comprende su realidad	22	x
	interpretaciones históricas	Analiza las consecuencias del entorno	23	x
	nistoricas	Comprende su rol como agente de cambio	24	x
		Reflexiona sobre su fituro	25	x
		Construye su identidad	26	x
		Reflexiona sobre la interacción natural y social	27	x
		Valora su diversidad ambiental	28	x
		Reflexiona sobre su integración con la sociedad	29	x
		Reflexiona la convivencia con el ambiente	30	x
	Gestiona responsablemente el espacio y el ambiente.	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente	31	x
Competencias		Reflexiona sobre el desarrollo sostemble	32	x
del área de ciencias sociales		Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.	33	x
sociales		Comprende sobre la prevención en los desastres	34	x
		Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	35	x
		Inicia acciones para cuidar el entorno natural.	36	x
	Gestiona responsablemente	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos	37	х
	los recursos econômicos.	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos	38	x
		Comprende sobre la producción y bienes del país	39	x
		Reflexiona sobre las decisiones económicas y desarrollo del país	40	x
		Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.	41	x

Instrucciones de Evaluación de ítems: Coloque en cada casilla de valoración la letra o letras correspondiente al aspecto cualitativo que según su criterio, cumple o tributa cada ítem a medir los aspectos o dimensiones de la variable en estudio. Las valoraciones son las siguientes:

Ma=Miny adecuado / Ba= Bastante adecuado / A = Adecuado / Pa= Poco adecuado / Na= No adecuado

Categorías a evaluar: Redacción, contenido, congruencia y coherencia en relación a la variable de estudio. En la casilla de observaciones puede sugerir mejoras.

	Preguntas		Va	lorac	Observacione		
Nº	Items	MA	BA	A	PA	NA	
1	Permiten la innovación de la escuela.			x			Ningma
2	Son necesarios para su formación integral			х			Ningma
3	Aumenta su disposición en su estudio utilizando recursos didácticos virtuales			х			Ningma
4	El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas		х				Ninguna
5	El Classflow le permite innovación de contenidos educativos			X			Ninguna
6	Las evaluaciones interactivas en el Google sites le sirve para incrementar su aprendizaje.		х				Ninguna
7	Las video lecciones interactivas con EdPuzzle le sirve para incrementar su aprendizaje.			x			Ninguna
8	ClassDojo le permite retroalimentar su aprendizaje compartiendo momentos de aprendizaje con sus amigos.		х				Ningma
9	Contextualiza información por audio y sonido		х				Ninguna
10	Contextualiza información con fines educativos		х				Ningma
11	Reproduce la información según necesidad del usuario			x			Ninguna
12	Estimulan su creatividad y participación		x				Ningma
13	Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.			х			Ningona
14	Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.			х			Ningma
15	Le offecen experiencias de aprendizaje más dinámicas e interactivas.			х			Ninguna
16	Le permite identificarse más rápido con su tema de estudio		х				Ningma
17	Desarrolla su comprensión por la información adquirida			x			Ningma
18	Refuerza su aprendizaje según su interés educativo		x				Ningma
19	Interpreta analizando fuentes históricas		х				Ningma
20	Comprende la cronologia histórica	х					Ningma
21	Explica procesos históricos			X			Ningma
22	Comprende su realidad			х			Ningma



A.					
23	Analiza las consecuencias del entorno			x	Ninguna
24	Comprende su rol como agente de cambio		X		Ninguna
25	Reflexiona sobre su futuro		15	x	Ninguna
26	Construye su identidad			x	Ninguna
27	Reflexiona sobre la interacción natural y social			x	Ninguna
28	Valora su diversidad ambiental			x	Ningma
29	Reflexiona sobre su integración con la sociedad	х			Ninguna
30	Reflexiona la convivencia con el ambiente		x		Ninguna
31	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente	х			Ninguna
32	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible			x	Ninguna
33	Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.			x	Ninguna
34	Comprende sobre la prevención en los desastres	5	X		Ningana
35	Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	х			Ninguna
36	Inicia acciones para cuidar el entorno natural.			x	Ninguna
37	Comprende sobre la administración responsable de los recursos económicos		x		Ninguna
38	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos			x	Ninguna
39	Comprende sobre la producción y bienes del país		х		Ninguna
40	Reflexiona sobre las decisiones econômicas y desarrollo del país		x		Ninguna
41	Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones económicas adecuadas.			x	Ninguna
	Total:				

Evaluado por: (Álvarez Amaro Amelia)

D.N.I.: 40760164 Fecha: 10.04.2023 Firma:



CONSTANCIA DE VALIDACIÓN

Yo, Amelia Álvarez Amaro, con Documento Nacional de Identidad Nº 40760164, de profesión Lie. En Educación Secundaria. Especialidad Ciencias Histórico Sociales, grado académico de: MAESTRO EN GESTIÓN Y DIRECCIÓN DE LAS INSTITUCIONES DE LA EDUCACIÓN, con código de colegiatura 0740760164, labor que ejerzo actualmente como directora en el Colegio Jhon Forbes de UGEL Norte Distrito de Cerro Colorado provincia y departamento de Arequipa.

Por medio de la presente hago constar que he revisado con fines de Validación el Instrumento denominado cuestionario, cuyo propósito es medir la relación de los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales en estudiantes de secundaria Arequipa 2023, a los efectos de su aplicación a estudiantes de 4to y 5to de educacion secundaria.

Luego de hacer las observaciones pertinentes a los items, concluyo en las siguientes apreciaciones.

Criterios evaluados	Valor	Valoración negativa				
	MA (3)	MA (3) BA (2)		PA	NA	
Calidad de redacción de los ítems.			X		1	
Amplitud del contenido a evaluar.		x				
Congruencia con los indicadores.			x			
Coherencia con las dimensiones.		x				

Apreciación total:

Muy adecuado () Bastante adecuado () A- Adecuado () PA- Poco adecuado () No adecuado ()

Arequipa, a los 10 días del mes de abril del 2023

Firma: Clauful

Mg. Alvarez Amaro Anelia DNI: 40760164

83

Anexo 3 Operacionalización de variables

Variable	Definición Conceptual	Definición Operacional	Dimensiones	Indicadores	Ítems	Instrumento	Escala de Medición
				Permiten la innovación de la escuela.	1		
				Son necesarios para su formación integral	2		
				Aumenta su disposición en su estudio utilizando	3		
				recursos didácticos virtuales			
				El Google Classroom le sirve para desarrollar destrezas cognitivas	4		
			Materiales	El Classflow le permite innovación de	5		
			didácticos	contenidos educativos			
			virtuales	Las evaluaciones interactivas en el Google sites	6		
			virtuales	le sirve para incrementar su aprendizaje.	7		Escala valorativ
	m·	T : 11		Las vídeo lecciones interactivas con EdPuzzle le	/		
	Tienen contenidos	La variable recursos didácticos virtuales se		sirve para incrementar su aprendizaje. ClassDojo le permite retroalimentar su	8		Likert
Recursos	digitales	medirá a través de las		aprendizaje compartiendo momentos de	0		Nunca
didácticos	permiten el	siguientes		aprendizaje comparatendo momentos de aprendizaje con sus amigos.		Cuestionario	Casi
virtuales	aprendizaje v son	dimensiones:		aprendizaje con sus antigos.			nunca
	diseñados por el	Materiales didácticos		Contextualiza información por audio y sonido	9		A veces
	docente	virtuales y contenidos		Contextualiza información con fines educativos	10		Casi
	0000110	digitales		Reproduce la información según necesidad del	11		siempre
				usuario			Sie mpre
		Utilizando		Estimulan su creatividad y participación	12		-
		6 items:		Le ayudan a comprender e interpretación más rápida y efectiva sus estudios.	13		
				Potencia su capacidad de aprendizaje autónomo.	14		
			Contenidos	Le ofrecen experiencias de aprendizaje más	15		
				dinámicas e interactivas.			
			digitales	Le permite identificarse más rápido con su tema	16		
				de estudio			
				Desarrolla su comprensión por la información	17		
				adquirida			
				Refuerza su aprendizaje según su interés	18		
		La variable		educativo	19		
		La variable competencia del área		Interpreta analizando fuentes históricas	20		
		de ciencias sociales se		Comprende la cronología histórica	21		
		de ciencias sociales se		 Explica procesos históricos 	21		

	Son habilida des de básicas hasta complejas para resolver problemas de la		Construye interpretaciones históricas	Comprende su realidad Analiza las consecuencias del entorno Comprende su rol como agente de cambio Reflexiona sobre su futuro Construye su identidad	22 23 24 25 26
Competencias	sociedad.	41 ítems:		Reflexiona sobre la interacción natural y social	27
del área de				Valora su diversidad ambiental	28
ciencias				Reflexiona sobre su integración con la sociedad	29
sociales				Reflexiona la convivencia con el ambiente	30
			Gestiona responsablemente	Comprende las transformaciones que sufre el medio ambiente	31
			el espacio y el	Reflexiona sobre el desarrollo sostenible	32
			ambiente.	Reflexiona sobre las fuentes relacionadas con la geográfico y el ambiente.	33
				Comprende sobre la prevención en los desastres	34
				Utiliza fuentes de conocimiento para entender el entorno geográfico.	35
				Iniciar acciones para cuidar el entorno natural.	36
				Comprende sobre la administración responsable	37
				de los recursos económicos	
			Gestiona	Reflexiona sobre las necesidades y los gastos económicos	38
			responsablemente	Comprende sobre la producción y bienes del país	39
			los recursos	Reflexiona sobre las decisiones económicas y	40
			económicos.	desarrollo del país	
				Comprende la importancia de habilidades y conocimientos para tomar decisiones	41
				económicas adecuadas.	

Anexo 4 Solicitud dirigida al colegio

PRODUCTON 101/23

"Año de la unidad, la paz y el desarrollo"

Arequipa 16 de abril del 2023

Director(a): Mg. Amelia Álvarez Amaro I.E.- Colegio Jhon Forbes (Ugel Norte de Arequipa) Arequipa. -

Asunto: Solicito aplicación de instrumento de tesis

A través de este documento saludo a usted, sirva la presente para presentarme soy: Maria Luz Gonzales Diaz, bachiller de la carrera profesional de Educación Secundaria con mención en Ciencias Sociales de la Facultad de Humanidades de la Universidad Católica de Trujillo Benedicto XVI. El motivo de la presente es para solicitarle aplicar en la institución educativa a la cual usted representa instrumento de tesis que lleva el título de: RECURSOS DIDACTICOS VIRTUALES Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023. Su apoyo hará posible la satisfactoria culminación de mi trabajo de investigación.

Atentamente,

Maria Luz Gonzales Diaz



© 994 967 802

adm.johnforbes@gmail.com

Asoc. Villa Chachani A- 10, Cerro Colorado

CARTA DE AUTORIZACIÓN APLICAC IÓN DE INSTRUMENTO

SRS. FACULTAD DE HUMANIDADES UNIVERSIDAD CATÓLICA DE TRUJILLO Presente. -

Es propicia la oportunidad para saludarle muy cordialmente y a la vez hacerle llegar el saludo institucional de la I.E.P. John Forbes

Por medio de la presente comunico que se autoriza a la Srta. Gonzales Diaz María Luz, de la Carrera de *EDUCACIÓN SECUNDARIA Especialidad Ciencias Sociales*," para que aplique en los estudiantes de nivel secundaria, su instrumento de investigación denominado "RECURSOS DIDÁCTICOS VIRTUALES Y SU RELACIÓN CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023, para que pueda culminar su estudio.

Por su atención, me despido de usted. Atentamente,

Arequipa, 18 de abril de 2023



ASENTIMIENTO INFORMADO

Te estamos invitando a participar en el proyecto de investigación: RECURSOS DIDACTICOS VIRTUALES Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS DEL ÁREA DE CIENCIAS SOCIALES EN ESTUDIANTES DE SECUNDARIA AREQUIPA 2023

Lo que te proponemos hacer es diligencia unos cuestionarios de manera anónima y confidencial, cuya contestación dura aproximadamente (30 mm). Te solicitamos responder sinceramente la información para que la investigación arroje resultados válidos. La administración se realizará en el colegio donde (estudias o laboras) actualmente.

Tu participación en este estudio es completamente voluntaria, si en algún momento te negaras a participar o decidieras retirarte, esto no te generará ningún problema, ni tendrá consecuencias a nivel institucional, ni académico, ni social.

El equipo de investigación que dirige el estudio lo conforman: los bachilleres Maria Luz Gonzales Diaz, a cargo de su asesor Mg. Mg. Hector Israel Velasquez Cueva de la Facultad de Humanidades de la Universidad Católica de Trujillo "Benedicto XVI".

La información suministrada por mí será confidencial. Los resultados podrán ser publicados o presentados en reuniones o eventos con fin es académicos sin revelar datos de identificación de los participantes.

En bases de datos, todos los participantes serán identificados por un código que será usado para referi rse a cada uno. Así se guardará el secreto profesional de acuerdo con lo establecido en la Ley de Protección de Datos Personales Nº 29733 de 2013 y su reglamento aprobado por Decreto Supremo Nº 003-2013-JUS, que rige en nuestro país.

Así mismo, declaro que fui informado suficientemente y comprendo que tengo derecho a recibir respuesta sobre cualquier inquietud que tenga sobre dicha investigación, antes, durante y después de su ejecución; que tengo el derecho de solicitar los resultados de los cuestionarios y pruebas que conteste durante la misma. Considerando que los derechos que tengo en calidad de participante de dicho estudio, a los cuales he hecho alusión previamente, constituyen compromisos del equipo de investigación responsable del mismo, me permitimos informar que asiento, de forma libre y espontánea, mi participación en el mismo.

En constancia de lo anterior, firmo el presente documento, en la ciudad de Arequipa, el día 18, del mes abril del 2023.



Firma Nombre Mg. Amelia Álvarez Amaro

Documento de identificación No. 40760164

® Carretera Panamericana Norte Km. 555, Moche - Trujillo - Perú









Anexo 7 Matriz de consistencia

Titulo	Formulación del problema	Objetivos	Hipótesis	Variables	Dimensiones	Metodología
	General ¿Cuál es la relación que existe entre los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales, en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?	General Determinar la relación entre los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales, en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023.	General Existe relación entre los recursos didácticos virtuales y las competencias del área de ciencias sociales, en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023	Recursos Didácticos Virtuales	Materiales didácticos virtuales Contenidos digitales	Tipo de estudio: descriptivo
Recursos didácticos virtuales y su relación con las competencias del área de ciencias sociales, en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023.	Específicas ¿Cuál es la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales construye interpretaciones históricas en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?	Específicas Determinar la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales construye interpretaciones históricas en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023	Específicas Existe relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales construye interpretaciones históricas en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023	Competencias del área de ciencias sociales		Método investigativo: cuantitativo Diseño de estudio: no experimental descriptivo- correlacional Corte: transversal Población: por 153 estudiantes de educacion de la provincia de Arequipa 2023. Muestra: 109 Técnica: encuesta Instrumento: cuestionario Método de análisis Estadística SPSS
	¿Cuál es la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente el espacio y el ambiente en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?	Determinar la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente el espacio y el ambiente en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023	Existe relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente el espacio y el ambiente en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023 Existe relación de los recursos didácticos		Construye interpretaciones históricas	
	¿Cuál es la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente los recursos económicos en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?	Determinar la relación de los recursos didácticos virtuales con la competencia del área de ciencias sociales gestiona responsablemente los recursos económicos en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023	existe relación de las competencias del área de ciencias sociales gestiona responsablemente los recursos económicos en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023 Existe relación de las competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales en secundaria, Arequipa, 2023 Existe relación de las competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023		responsablemente el espacio y el ambiente. Gestiona responsablemente los recursos económicos.	
	¿Cuál es la relación de las competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales en secundaria, Arequipa, 2023?	Determinar la relación de las competencias del área de ciencias sociales con los materiales didácticos virtuales en secundaria, Arequipa, 2023				
	¿Cuál es la relación de las competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023?	Determinar la relación de las competencias del área de ciencias sociales con los contenidos digitales en estudiantes de secundaria, Arequipa, 2023				

Anexo 8 Evidencia











